

#1



Robotique





École / Collège / Lycée

& Programmation





< La gamme robotique en un coup d'œil ! />

	Cubetto	Souris robot	Bee bot	Blue bot	Dash	Ozobot
Prix	Nous contacter	25,00 €	72,00 €	106,00 €	Nous contacter	à partir de 41,65 €
Page	8	9	10	10	6	11
Niveau de difficulté					★	
Cycle 1	X	X				X
Cycle 2			X	X	X	X
Cycle 3			X	X	X	X
Cycle 4						
Robot à monter						
Logiciel			Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit
Langage de programmation			 Application tablette	 Application tablette	 Application tablette	 Bloc et application tablette
Bluetooth	oui		oui	oui	oui	
Application sur tablette			oui	oui	oui	oui

Fonctions						
Simple : droite, gauche, avant, arrière	X	X	X	X	X	X
Suiveur de ligne			X	X		X
Détecteurs					X	X
Capteurs					X	
Actionneur visuel			X	X	X	X
Actionneur sonore			X	X	X	X




Plus d'informations, contactez-nous










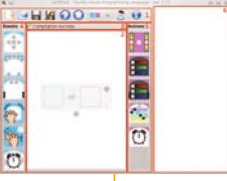








www.jeulin.fr # www.educaland.com

Jeulin et Educaland se sont associés pour vous proposer le meilleur pour l'enseignement de la Robotique et de la Programmation. Découvrez toutes les nouveautés de ce début d'année 2017 tant sur la Robotique que sur les objets dits "connectés".

Notre support technique est là pour vous accompagner dans le choix de votre produit → support@jeulin.fr

 Retrouvez toute l'actualité sur www.facebook.com/educationetprogrammation/



Thymio	Thymio II	WeDo 2.0	Mbot	Maison 3D	Rooby	Robot Arduino	LEGO EV3	LEGO NXT
								
à partir de 99,00 €	à partir de 139,00 €	106,00 €	106,00 €	106,00 €	à partir de 10,90 €	50,00 €	359,99 €	315,00 €
12	12	14	16	22	24	25	26	29
★★	★	★	★	★★	★★	★★	★★	★★
X	X							
X	X	X						
		X	X	X	X	X	X	X
	oui	oui		oui	oui	oui	oui	oui
Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit	Gratuit
								
Bloc		Bloc LEGO® Education	Bloc	Bloc Code source	Bloc	Bloc Code source	Bloc LEGO® Education	Bloc LEGO® Education
oui	oui	oui	oui	oui		oui	oui	oui
	oui	oui					oui	oui

X	X	X	X		X	X	X	X
X	X		X	X	X	X	X	X
		X		X	X	X	X	X
X	X	X		X	X	X	X	X
X	X		X	X	X	X	X	X
X	X		X	X	X	X	X	X

Drone Hubsan X4- H107C



Hubsan X4 Mini Quadcopter avec 0.3 MP caméra
 Quadcopter pour intérieur et extérieur. Peut également voler dans l'obscurité
 Dernier système de commande de vol 6 axes avec gyroscope réglable. Peut tourner à 360°
 Peut atteindre environ 100 mètres de hauteur

Taille : 2,55 x 2,55 inch
 Durée du vol : 7 minutes
 Batterie : 3.7 V 240 mAh Li-Po
 Temps de charge : 30 minutes
 Distance : 100 mètres

[Retrouvez ce produit sur nos sites](#)



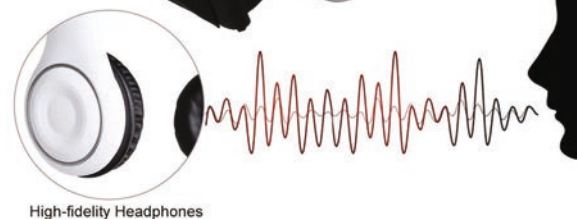
Casque réalité virtuelle Elegiant



Couleur : noir
 Taille : 3D VR - Lunettes vidéo : 20 x 14 x 10 cm
 Convient pour Android et IOS téléphones intelligents avec 3,5-6,0 pouces taille de l'écran,
 la longueur maximale x largeur est de 4,62 X 2,46 pouces.
 Tels que : Samsung Galaxy Mega 2 / Galaxy Note 4 / Galaxy Note 3 / Galaxy S6 Bord
 / Galaxy S6 / iPhone 6 / iPhone 6 Plus / LG G3 / SONY Xperia T2 Ultra / Xperia Z3 + /
 Nexus 6P / HTC One Max / Desire 816 / One M9 / ASUS Zenfone 2 etc.

[Retrouvez ce produit sur nos sites](#)

Casque réalité virtuelle Elegiant Audio



Casque équipé de télécommande et écouteurs
 Compatible avec 4.0-6.0". Compatible avec Samsung Galaxy Mega 2 / Galaxy Note 4 /
 Galaxy Note 3 / Galaxy S6 Bord / Galaxy S6 / iPhone 6 / iPhone 6 Plus / LG G3 / SONY
 Xperia T2 Ultra / Xperia Z3 + / MOTO Nexus 6 / HTC One Max / Desire 816 / Un M9 /
 ASUS Zenfone 2

[Retrouvez ce produit sur nos sites](#)



Drone parrot Bebop 2



Le Parrot Bebop 2 est le dernier né de la gamme Parrot, il s'agit d'un drone haut de gamme aux capacités surprenantes qui va séduire les passionnés de prises de vues aériennes !

Grâce à sa légèreté (500g), son aspect compact et son design aérodynamique, Parrot Bebop 2 a été conçu pour que vous puissiez le transporter facilement. Il vous accompagnera où et quand vous le désirez afin de capturer et partager vos plus beaux moments de vol en Full HD. Ses performances lui permettent à la fois de voler, filmer et photographier avec brio en intérieur comme en extérieur.

Ultra-intuitif, le Parrot Bebop 2 répond aux mouvements de votre smartphone ou de votre tablette grâce à l'accéléromètre et aux commandes tactiles de l'interface. Afin de vous simplifier son pilotage, le décollage et l'atterrissage se font automatiquement via une simple touche.

Composition

- 1 Bebop 2
- 1 Batterie 2700mAh
- 1 Chargeur + câble + adaptateur US/JP, UK, EU, ANZ
- 1 Câble USB
- 8 Hélices
- 1 Outil de montage des hélices
- 1 Guide de démarrage rapide

- Autonomie : 25 minutes
- Ultra léger : 500 Gr
- Camera Full HD : 1080 p
- Stabilité de vol : élevée

[Retrouvez ce produit sur nos sites](#)

< Le pack indispensable pour des vols immersifs et intenses />

Parrot pack FPV



Découvrez la FPV (First Person View) et les vols en complète immersion grâce aux lunettes Parrot Cockpitglasses. Vous n'avez qu'à placer votre smartphone à l'intérieur pour plonger au cœur de l'image. Pilotez votre drone Parrot Disco ou Parrot Bebop 2 avec le Parrot Skycontroller 2 et embarquez immédiatement pour d'incroyables moments d'évasions ! Parrot Skycontroller 2 vous garantit un pilotage de précision.

Composition

- 1 parrot Skycontroller 2
- 1 câble USB
- 1 chargeur + câble
- 1 support amovible pour smartphone ou tablette

Portée : 2 km sans obstacle et interférences

[Retrouvez ce produit sur nos sites](#)



Robot Educatif DASH

- Le compagnon idéal pour l'apprentissage de la Robotique
- Simple d'utilisation, livré déjà monté et prêt à être utilisé



Le robot Dash possède des capteurs lui indiquant l'emplacement des obstacles situés devant et derrière lui. Ses micros sont capables d'entendre des sons et de détecter leur provenance.

Ses capteurs infrarouges lui permettent de voir les autres robots et de communiquer avec eux.

C'est également un outil évolutif, transformable grâce aux briques de construction pouvant lui être ajoutées, telles que les briques Lego®, et différents accessoires !

Blockly est le langage de programmation utilisé pour permettre à Dash d'interagir avec son environnement. Il s'agit d'un langage de programmation visuel créé par Google, utilisant des blocs de couleur pour représenter les différentes commandes applicables, à la manière du langage Scratch. Les programmes peuvent être conçus et transmis via une tablette et ou un smartphone.

[Retrouvez ce robot sur nos sites](#)

Mon robot

- Un jeu scientifique unique et original permettant de construire un véritable robot



Amuse toi à programmer son parcours, ramasse des petits objets métalliques grâce à son aimant et réalise beaucoup d'autres activités incroyables.

De plus, grâce aux composants interchangeables inclus dans la boîte, vous aurez la possibilité de transformer votre robot à votre guise.

Livré avec un manuel scientifique illustré, riche en informations sur l'électronique pour devenir un vrai expert en robot !

[Retrouvez ce robot sur nos sites](#)

Le cyber robot

- Un incroyable robot à monter soi-même, équipé d'un module Bluetooth et de 4 modes de jeu



Téléchargez l'appli (gratuite) pour tablettes et smartphones et programmez les mouvements, sons et les effets lumineux du robot !

Il est aussi possible de programmer manuellement le robot en utilisant la carte électronique et les boutons du robot.

Le manuel illustré apporte de nombreuses informations sur la robotique et l'électronique.

[Retrouvez ce robot sur nos sites](#)





Robot codeybot Makeblock

Le dernier né de Makeblock. Il roule à plat mais peut aussi avancer debout grâce à son système d'auto-balancement gyroscopique. Son système d'affichage frontal sur panneau LED permet de nombreuses choses. Il est aussi capable de se connecter au Wi-Fi pour jouer de la musique, danser en fonction de la musique, enregistrer votre voix et la répéter, et possède bien d'autres fonctions encore.



Composition

Accessoires inclus : Station / Guide utilisateur / Câble USB.

Dimensions : 163 x 127.7 x 79 mm.

Poids : 550 g.

Accessoires optionnels : Tourelle / Caméra.

Plateforme : OpenWrt (GNU/Linux).

Affichage : 19 x 13 = 247 LEDs bleues.

Éclairage des roues : RGB 256 couleurs.

Stockage mémoire : RAM 64 M, ROM 1G.

Langage de programmation : mBlockly basé sur Google Blockly.

Alimentation : Rechargeable 5 V 1A, batterie 2000mAh / 2-3 h d'autonomie.

Motorisation : 2 moteurs de 10050 tr/min.

Haut-parleurs : 2 x 2 W.

Communication sans fil : 2,4 G / Wi-Fi.

Système : Processeur Linux OS/MT6888.

Système et Matériel requis :

iOS 7, Android 4.4 et sup.

iPhone 4, iPad 2 et sup.

iPad Mini (tous modèles), iPod 4ème Gen. et sup.

Android : Dual Core CPU 1GB RAM et sup.

Réf 275 996 00

139,00 €

Labyrinthe 3D robotique

- Entièrement modulable
- Emboîtement simple et rapide
- Profilé en aluminium



Composé de plaques PVC rigides et de profilés en aluminium, ce kit vous permet de créer rapidement votre parcours en fonction des contraintes d'un challenge robotique.

Composition

- 9 profilés aluminium hauteur 107 mm

- 19 plaques en PVC rigide blanc : longueur 495 mm x hauteur 107 mm

- 9 plaques en PVC rigide blanc : longueur 242 mm x hauteur 107 mm

- 4 mètres de joint pour la fixation des plaques dans les profilés

- 1 notice d'assemblage

Réf 182 182 02

101,00 €

ROBOTIS Dream



ROBOTIS DREAM a été créé en vue d'initier progressivement les plus jeunes à la robotique. Ainsi le kit est disponible en plusieurs niveaux.

Le Niveau 1 est un kit robotique pour débutants optimisé pour l'apprentissage et l'enseignement de la robotique.

Le Niveau 2 vous enseigne les bases de la façon dont un robot se déplace, ce qui inclut l'utilisation de capteurs, de la vitesse et de la force, de la démarche et d'entraînement.

Le Niveau 3 propose 12 nouveaux modèles, et vous fera utiliser de nouvelles pièces, telles que le servomoteur ou le capteur infrarouge, qui vous permettront de construire des robots toujours plus intelligents !

Retrouvez ce robot sur nos sites

Robot Cubetto

- Robot en bois pour l'initiation à la programmation dès 3 ans



Robot Cubetto, inspiré par la méthode Montessori, est un atelier de programmation qui permet à aux enfants de 3 à 6 ans de programmer un gentil petit robot en bois, sans écran et sans avoir à lire ni à écrire. Il fonctionne grâce à un langage de programmation qu'on peut toucher. Il permet aux enfants d'apprendre dans des secteurs clés comme le socio-émotionnel, la pensée créative, STEM (sciences, technologie, ingénierie et mathématiques) et le tronc commun. Livret pédagogique fourni pour la mise en place d'activités.

[Retrouvez ce robot sur nos sites](#)

Smart Letters - Marbotic

- 26 lettres en bois interactives : posez-les sur votre tablette, et celle-ci les reconnaît. C'est magique !



Avec **Smart Letters de Marbotic**, vos élèves découvriront l'**alphabet, les sons et les formes des lettres**.

Ils apprendront des centaines de mots de **vocabulaire** et commenceront à **lire et à écrire** en s'amusant.

Disponible en plusieurs langues, idéal pour initier également vos élèves aux langues étrangères.

- **Alphamonstre (6 langues)** : Français, Anglais britannique, Anglais américain, Allemand, Espagnol, Néerlandais

- **Vocabulle (6 langues)** : Français, Anglais britannique, Anglais américain, Allemand, Espagnol, Néerlandais

- **Bla Bla Box (5 langues)** : Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Néerlandais

Composition

26 lettres en bois.

Livré dans un coffret de rangement.

3 applis éducatives à télécharger gratuitement.

Guide pédagogique (32 pages)

Caractéristiques

Compatibles avec les tablettes iPad et Samsung :

- APPLE : iPad 2 - iPad 3 Retina - iPad 4 Retina - iPad Mini - iPad Mini 2 Retina - iPad Mini 3 Retina - iPad Mini 4 Retina - iPad Air - iPad Air 2 - iPad Pro 12.9 - iPad Pro 9.7
- SAMSUNG : Galaxy Note 10.1 2014 - Galaxy Tab 2 10.1 - Galaxy Tab 3 7 lite - Galaxy Tab 4 10.1 - Galaxy Tab 7.7 - Galaxy Tab A 6/Galaxy Tab 10.1 2016 - Galaxy Tab A 9.7
Spen - Galaxy Tab Active 8.0 - Galaxy Tab Pro 8.4 - Galaxy Tab S 10.5 - Galaxy Tab S 8.4 - Galaxy Tab S2 8.0 - Galaxy Tab S2 9.7

Réf 182 346 00

41,65 €

Smart Numbers - Marbotic

- Apprenez à compter avec ces 10 magnifiques chiffres en bois et ces 3 applis éducatives inspirées par la méthode Montessori.



Avec **Smart numbers de Marbotic**, vos élèves apprendront à compter jusqu'à 10, puis jusqu'à 100.

Ils se familiariseront avec les dizaines et les unités et s'entraîneront aux additions et soustractions en s'amusant.

Disponible en 13 langues, idéal pour initier vos élèves aux langues étrangères (anglais, allemand, espagnol...).

Composition

10 chiffres en bois.

Livré dans un coffret de rangement.

Caractéristiques

Compatibles avec les tablettes iPad, Samsung et Nexus :

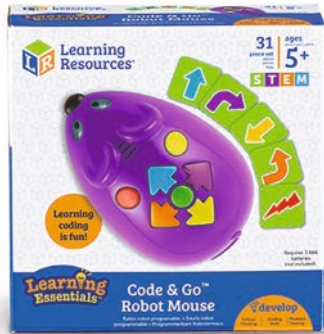
- APPLE : iPad 2 - iPad 3 Retina - iPad 4 Retina - iPad Mini - iPad Mini 2 Retina - iPad Mini 3 Retina - iPad Mini 4 Retina - iPad Air - iPad Air 2 - iPad Pro 12.9 - iPad Pro 9.7
- SAMSUNG : Galaxy Tab 7.7 - Galaxy Tab 2 10.1 - Galaxy Tab 3 7.0 - Galaxy Tab 3 10.1 - Galaxy Tab 4 7.0 - Galaxy Tab 4 8.0 - Galaxy Tab 4 10.0 - Galaxy Tab S 8.4 - Galaxy Tab S 10.5 - Galaxy Tab S2 8.0 - Galaxy Tab S2 9.7 - Galaxy Tab Active - Galaxy Tab Pro 8.4 - Galaxy Tab Pro 10.1 - Galaxy Tab A 9.7 - Galaxy Tab A 10.1 - Galaxy Note 10.1 - Galaxy Note Pro 12.2 - Galaxy Note 10.1 2014 Edition
- NEXUS : Nexus 7 2013 - Nexus 7 2012 - Nexus 9

Réf 182 345 00

29,15 €



Jack la souris robot



Jack, la souris robot, spécialement conçu pour susciter l'intérêt des enfants pour la **Science**, la **Technologie**, l'**Ingénierie** et les **Mathématiques**.

Ce kit d'activités d'initiation au codage tout en couleurs permet aux jeunes enfants de mettre leur apprentissage STEM en pratique ! Les jeunes enfants vont ainsi découvrir les concepts élémentaires de codage et de programmation avec Jack, la souris robot.

Ils programment une séquence de déplacements pour faire avancer la souris.

Composition

- 30 cartes de codage recto-verso,
- La souris Jack (qui mesure 10 cm de long).

Fonctionne avec 3 piles AAA (non fournies).

À partir de 5 ans.

Réf 182 349 00

25,00 €



Colby la souris robot et son labyrinthe



Kit d'activités Souris robot Code & Go de Learning Ressources, spécialement conçu pour susciter l'intérêt des enfants pour la **Science**, la **Technologie**, l'**Ingénierie** et les **Mathématiques**.

Ce kit d'initiation au codage tout en couleurs permet aux jeunes enfants de mettre leur apprentissage STEM en pratique !

Les jeunes enfants vont ainsi découvrir les concepts élémentaires de codage et de la programmation avec Colby, la souris robot.

Ils programment une séquence de déplacements pour permettre à la souris de trouver son chemin jusqu'au morceau de fromage dans diverses formes de labyrinthe.

Composition

- 16 pièces de plateau,
- 22 murs de labyrinthe,
- 3 tunnels,
- 30 cartes de codage recto-verso,
- 10 fiches d'activités de labyrinthe recto-verso, un morceau de fromage en plastique et un guide d'activités.

La souris Colby mesure 10 cm de long. Fonctionne avec 3 piles AAA (non fournies).

À partir de 5 ans.

Réf 182 350 00

52,08 €



Robot BeeBot



Le robot abeille Beebot permet de démarrer les premières activités de codage informatique sans besoin de connexion informatique complexe.

Le robot pédagogique Beebot permet de développer le sens de l'orientation tout en imposant aux élèves de formuler et d'ordonner l'information.

Pensée algorithmique :

De nombreux enseignants disent pouvoir sceller différents types d'intelligences et de précieuses informations quant à leur méthodologie lors des séances Beebot. L'abeille se programme en appuyant sur des touches directement sur son dos. On démarre le codage informatique et on développe la pensée algorithmique des élèves.

Robot Bluebot



Blue-Bot est un robot de sol Bluetooth, ce qui signifie que vous pouvez le contrôler avec votre tablette ou votre PC. Vous pouvez planifier votre algorithme sur l'écran de votre appareil et l'envoyer à distance à BlueBot. BlueBot a une coquille transparente ce qui signifie que les enfants peuvent voir les composants à l'intérieur et les identifier. BlueBot est rechargeable et s'adapte sur les stations d'accueil BeeBot. BlueBot est aussi utilisable comme un BeeBot et se programme également directement sur son dos. BlueBot est capable d'effectuer des virages à 45 degrés et vous pourrez également inclure des répétitions dans votre algorithme.

Compatible avec iOS et Android

Réf 275 991 00

106,00 €



Des activités robotiques variées :

Les enseignants pourront utiliser le robot éducatif beebot pour de nombreuses activités tels que : le groupement d'objets, l'apprentissage des chiffres, de l'alphabet puis de la lecture, etc. Au-delà de la programmation simple, on peut également travailler d'autres compétences (par exemple, trouver l'image d'un mot où on entend le même son) avec des tapis thématiques.

Avec l'application BeeBot, les élèves peuvent s'entraîner sur tablette à programmer les déplacements de l'abeille.

Le robot BeeBot peut garder une quarantaine de commandes en mémoire, ce qui permet aux élèves de préparer leur déplacement, de le programmer au fur et à mesure, se représenter le parcours et de le vérifier ensuite. Ils comptent les cases, se représentent mentalement les rotations. On peut aussi utiliser des flèches en papier pour préparer le déplacement. On peut corser les difficultés : un même parcours, mettre des obstacles... La BeeBot permet de travailler sur les relations entre l'espace réel et sa représentation. En utilisant la BeeBot, les élèves sont amenés à prévoir et représenter des déplacements. Les élèves apprennent à faire la différence entre repère par rapport à soi et repère absolu, à comprendre qu'une représentation de l'espace suppose un point de vue et une orientation conventionnelle.

Un bon support pour le langage oral

Pour certains élèves, le vocabulaire et le langage oral posent problème. Utiliser la BeeBot permet d'apporter de nouveaux mots, de reformuler des phrases... La collaboration, l'attention, l'anticipation sont favorisées, ainsi que la mémorisation progressive des parcours à programmer.

Réf 182 352 00

72,00 €

Tapis Robot BeeBot : Formes, couleurs et tailles

Utiliser ce tapis avec le robot BeeBot pour apprendre à reconnaître :

- Les formes
- Les couleurs
- Les distances

Dimensions : 60 x 60 cm

Réf 182 353 00

35,00 €



Tapis robot BeeBot : Alphabet

Utiliser ce tapis avec le robot BeeBot pour apprendre à reconnaître l'alphabet

Dimensions : 60 x 60 cm

Réf 182 354 00

35,00 €





OZO-Blockly



< L'Ozobotologie />

Robot OZOBOT 2.0 - Blanc cristal



Le robot OZOBOT 2.0 suit les lignes tracées avec les feutres. Les séquences de couleur insérées dans la trajectoire sont interprétées comme des codes, ils vont commander sa trajectoire et son comportement.

Cette approche ludique permet d'introduire très simplement la notion de projet, de codage et d'algorithmique auprès des enfants, sans leur faire écrire une seule ligne de code et sans avoir à maîtriser des logiciels complexes.

Les séquences de couleurs agissent tels des panneaux de signalisation et ordonnent au robot OZOBOT 2.0 de ralentir ou augmenter sa cadence, tourner à droite ou à gauche, rebrousser chemin, prendre une pause, tourner sur lui-même, faire marche arrière etc ...

La batterie LiPo intégrée fournit un rechargement rapide via un port micro-USB et offre plus d'une heure d'action en continu sur une seule charge.

Ozobot 2.0 est également programmable par l'interface visuelle Scratch (OZOBLOCKLY)

Composition
USB Chargeur non fourni.
Colori : blanc cristal.

Réf 275 808 02 **49,00 €**

Ozobot Maker Starter Pack Rouge



Ce pack vous donnera tous les outils nécessaires à une mise en place rapide de votre projet en classe, voire de vos EPI. En effet de nombreux liens sont naturellement possible avec les mathématiques, la physique ou même l'histoire, la géographie...

Composition
- 1 robot Ozobot 2.0 Bit
- 1 set de 4 marqueurs de couleur
- 2 habillages customisés
- 1 habillage DIY
- 1 câble chargeur USB
- 1 guide d'activités de jeux et de réflexions
- 1 livret d'instructions
- Des décorations et pistes
- Logiciel OzoBlockly (mise à niveau requise)

Réf 275 809 02 **65,90 €**

ACCESSOIRES

Kit d'accessoires OZOBOT

Composition
- 2 habillages DIY
- 6 pièces
- 1 piste
- 1 jeu d'autocollants

Réf 275 817 02 **12,50 €**



Feutres lavables OZOBOT

Spécialement optimisés pour les tracés OZOBOT. 4 couleurs disponibles : noir, rouge, vert et bleu.

Composition
Coloris : noir, rouge, vert et bleu.

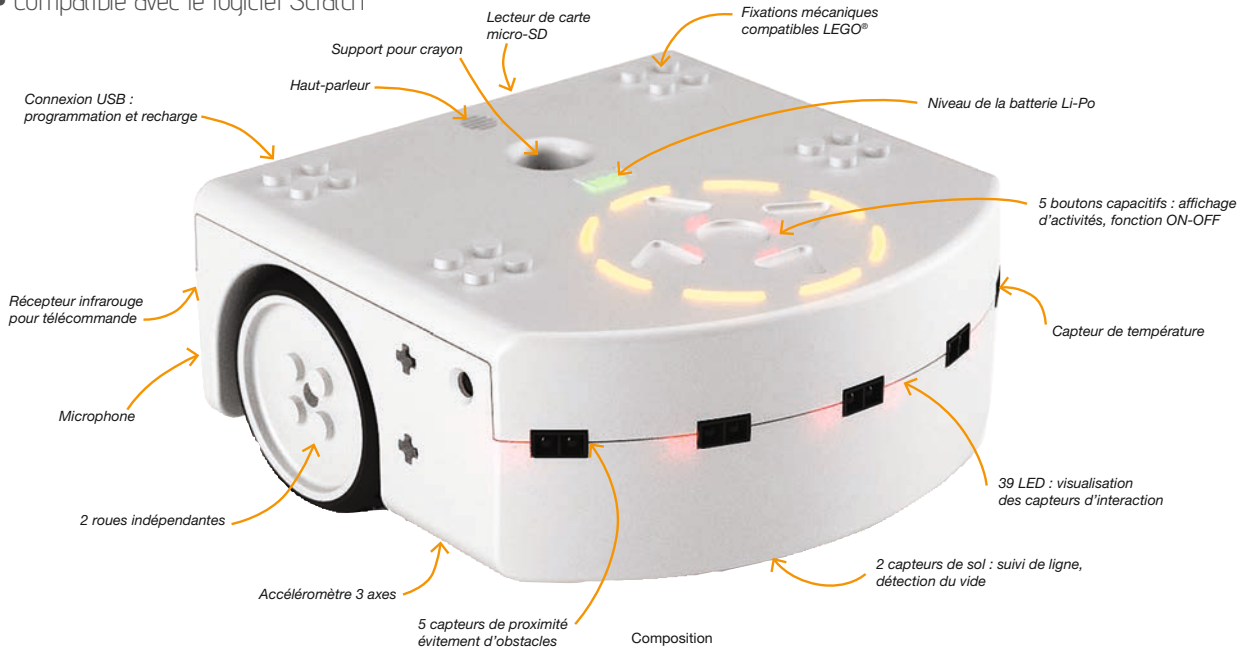
Réf 275 818 02 **5,90 €**



< Partez à la découverte de la robotique />

Robot d'initiation THYMIO II

- Une interactivité éducative basée sur les sens (toucher, visuel)
- Une programmation simple, facile
- Compatible avec le logiciel Scratch



Thymio II est un petit robot totalement « open source » qui vous permettra de découvrir l'univers de la robotique et d'enseigner facilement le langage des robots. Vous pourrez l'utiliser en mode découverte ou le programmer afin d'imaginer de nombreuses expériences pédagogiques.

Avec Thymio II, la programmation et les bases de la robotique deviennent des notions abordables à tout âge.

Thymio II possède :

- Des capteurs (microphone, récepteur infrarouge, température, proximité, accéléromètre 3 axes, capteurs au sol pour le suivi de lignes)
- Des actionneurs (moteurs, haut-parleurs, Leds)
- Des connecteurs (USB, carte mémoire)

Composition

THYMIO II :

- 1 robot Thymio II
- 1 câble USB pour la charge et la programmation
- 1 guide de démarrage

THYMIO II Wireless :

- 1 robot Wireless Thymio
- 1 câble USB pour la charge et la programmation
- 1 dongle USB pour la programmation à distance
- 1 guide de démarrage

Dimensions : 110 x 112 x 53 mm

Masse : 270 g

Désignation	Référence	Prix
Thymio II	184 305 02	109,00 €
Thymio II Wireless (sans fil)	184 298 02	151,00 €

ACCESSOIRES

Piste écoles



Composition
Piste Run papier
Format A1

Réf 184 307 02

21,00 €

Télécommande IR



Composition

Alimentation via 2 piles type R03 nécessaires

Réf 184 306 02

12,50 €



1,2,3 codez !

- Un outil clé-en-main

L'informatique doit être enseigné à tous, dès le plus jeune âge. Ce livre a pour objectif d'apprendre l'informatique, de la maternelle à la classe de 6ème. Il propose à la fois des activités branchées (avec un ordinateur, une tablette ou un robot) permettant d'introduire les bases de la programmation et des activités débranchées (sans ordinateur) permettant d'aborder des concepts de base de la science informatique (algorithme, langage, information, ...).

Ce guide comporte :

- 3 progressions pour la classe (cycle 1, 2 et 3)
 - Une approche pluridisciplinaire associant démarche d'investigation et pédagogie de projet.
 - Des séances clé en main, testées en classe, organisées en séquences thématiques et scénarisées pour chaque cycle.
 - Des fiches documentaires à photocopier.
- Des éclairages pédagogiques et scientifiques pour guider l'enseignant dans la mise en œuvre du projet.
Un site web dédié propose de nombreuses ressources complémentaires et un espace d'échange.

Composition
360 pages.
Format : 21 x 29,7 cm.

Réf. 182 227 01

19,90 €



Thymio Wireless challenge pack

- 30 cartes d'activités pour un apprentissage progressif de la programmation



Le Thymio Challenge Pack vous propose de découvrir la programmation de manière ludique.

Un kit clé en main qui propose une grande variété d'activités et d'accessoires dès l'ouverture de la boîte.

La grande nouveauté du Thymio Challenge Pack :

30 cartes d'activités accompagnées d'accessoires créatifs dont :

- 10 cartes pour découvrir les comportements de base
- 10 cartes pour apprendre le langage de programmation visuel
- 10 cartes pour apprendre le langage de programmation visuel avancé

- 10 fiches d'activités à bricoler, découper et coller pour déguiser Thymio en Chien, en Araignée ou pour créer des cibles et des obstacles.

Ces activités permettent un **apprentissage progressif de la programmation** et du fonctionnement de Thymio tout en s'amusant.

Très complet et prêt à être utilisé dès qu'il sera ouvert, le Thymio Challenge Pack vous permettra de découvrir une expérience innovante en utilisant un robot, un langage de programmation et des activités ludo-éducatives.

Composition
1 robot Wireless Thymio
1 dongle USB WIFI et son câble USB de chargement
1 télécommande pour piloter Thymio
30 cartes défis, classées par niveaux de difficulté
10 fiches d'activités
Guide de démarrage

Réf. 182 351 00

199,16 €



LEGO education

WeDo 2.0



Set de base WeDo 2.0 de LEGO® EDUCATION

WeDo 2.0 de LEGO® EDUCATION a été développé pour susciter l'intérêt des élèves d'école primaire et les motiver à apprendre **les sciences et l'ingénierie** en utilisant des briques LEGO®, des modèles motorisés et des **notions élémentaires de programmation**.

WeDo 2.0 offre une **solution d'apprentissage pratique et stimulante** qui encourage les élèves à poser des questions et leur propose des outils pour trouver les réponses appropriées. Ils apprennent ainsi en résolvant des problèmes de la vie réelle.

WeDo 2.0 propose une gamme de projets, organisés de la manière suivante :

- **1 projet découverte**, divisé en 4 parties, pour apprendre les fonctions basiques de WeDo 2.0 (compris dans le Set de base).
- **16 projets guidés** en lien avec le programme de l'Education Nationale et contenant des instructions étape par étape et proposant une expérience plus personnalisable. Ces projets sont des activités pratiques permettant aux élèves de cours élémentaire et de cours moyen de développer un large panel de savoirs et de savoir-faire visés par le nouveau socle commun de connaissances, de compétences et de culture qui est entré en vigueur depuis la rentrée 2016.

Composition

Le set de base de construction WeDo 2.0 de LEGO® EDUCATION est composé :

- Une boîte d'éléments LEGO
- Le livret du maître à télécharger (218 pages)

Le kit est fourni avec un ensemble de briques LEGO, un module Bluetooth (smarthub WeDo 2.0), un moteur et deux détecteurs.

Ref 184 401 03

129,99 €



Plus d'infos sur www.educalab.com

Pourquoi utiliser WeDo 2.0 de LEGO® EDUCATION ?

- Une solution d'apprentissage pratique et stimulante
- Développe le questionnement et la résolution de problèmes
- Découverte des sciences
- Initiation au principe de base de la programmation avec le logiciel WeDo 2.0 (Compatible SCRATCH)
- Travail collectif



Comment enseigner la programmation et les sciences avec WeDo 2.0 de LEGO® EDUCATION ?

Les projets se déroulent en trois phases :

- 1- Phase d'exploration :** Les élèves découvrent une question scientifique ou un problème d'ingénierie et établissent une piste d'enquête et envisagent des solutions possibles.
- 2- Phase de création et programmation :** Les élèves construisent, programment et modifient une structure en briques LEGO®
- 3- Phase de partage :** Les élèves présentent et expliquent leurs solutions à l'aide de leur structure LEGO et du document qu'il ont créé pour restituer leurs découvertes grâce à l'outil de documentation intégré dans le logiciel WeDo 2.0

Téléchargez dès maintenant le pack d'activités WeDO 2.0

GRATUIT

- Plus de 40 heures de contenus pédagogiques pour travailler la programmation et les sciences

Ces projets se déroulent en suivant la séquence Explorer, Créer et Partager. Cette démarche permet de garantir la progression pas à pas des élèves tout au long de l'expérience d'apprentissage.

8 projets guidés en lien avec le programme de l'Education Nationale et contenant des instructions étape par étape

- 1- Traction :** Étude des effets de forces équilibrées et non équilibrées sur le déplacement d'un objet
- 2- Vitesse :** Étude des facteurs pouvant augmenter la vitesse d'une voiture, afin de prévoir ces déplacements ultérieurs plus facilement
- 3- Structure robustes :** Étude des caractéristiques d'un bâtiment lui permettant de résister à un tremblement de terre, en utilisant un simulateur sismique construit à partir de briques LEGO®
- 4- Métamorphose d'une grenouille :** Modélisation de la métamorphose d'une grenouille au moyen d'une représentation LEGO® et identification des caractéristiques de l'organisme à chaque étape
- 5- Plantes et pollinisateurs :** Modélisation de la relation entre un pollinisateur et une fleur pendant la phase de reproduction
- 6- Prévention des inondations :** Conception d'une vanne automatique pour contrôler le niveau d'eau d'un réservoir en fonction de différents volumes de précipitations
- 7- Largage et sauvetage :** Conception d'un dispositif permettant de réduire les conséquences sur les êtres humains, les animaux et les environnements dans une zone affectée par un phénomène météorologique extrême
- 8- Tri pour recyclage :** Conception d'un dispositif utilisant les propriétés physiques des objets, y compris leurs dimensions et leurs formes, pour les trier

8 projets ouverts également en lien avec l'Education Nationale et proposant une expérience plus PERSONNALISABLE

- 9- Prédateur et proie :** Modélisation du comportement de plusieurs prédateurs et de leurs proies
- 10- Expression animale :** Modélisation de différentes méthodes de communication dans le règne animal



- 11- Habitats extrêmes :** Modélisation de l'influence de l'habitat sur la survie de certaines espèces
- 12- Exploration spatiale :** Conception d'un prototype d'une astromobile apte à explorer de lointaines planètes
- 13- Alerte météorologique :** Conception d'un prototype d'alerte météorologique pour réduire l'impact de violentes tempêtes
- 14- Nettoyage de l'océan :** Conception d'un prototype pour faciliter le retrait de déchets en plastique de l'océan
- 15- Passage à faune :** Conception d'un prototype permettant à une espèce menacée de traverser en toute sécurité une route ou une zone dangereuse
- 16- Déplacement de matériaux :** Conception d'un prototype permettant de déplacer des objets de façon sûre et efficace

ACCESSOIRES

Alimentation batterie WeDo 2.0

Pour chargement batteries, NXT (réf. 184031) et EV3 (réf. 184195).

réf. LEGO 45517

Réf 184 278 06



29,99 €

Chargeur de batterie LEGO® pour NXT ou EV3

Batterie lithium-ion rechargeable pour le WeDo 2.0 SmartHub.

Réf 184 404 03

50,00 €



Moteur WeDo 2.0

Il rendra mobiles vos créations.

Réf 184 405 03

18,00 €



Capteur de distance WeDo 2.0

Il détecte les objets et obstacles dans un rayon de 15 cm.

Réf 184 406 03

18,00 €



Capteur d'inclinaison WeDo 2.0

Il détecte les changements d'inclinaison suivant 7 positions.

Réf 184 407 03

18,00 €



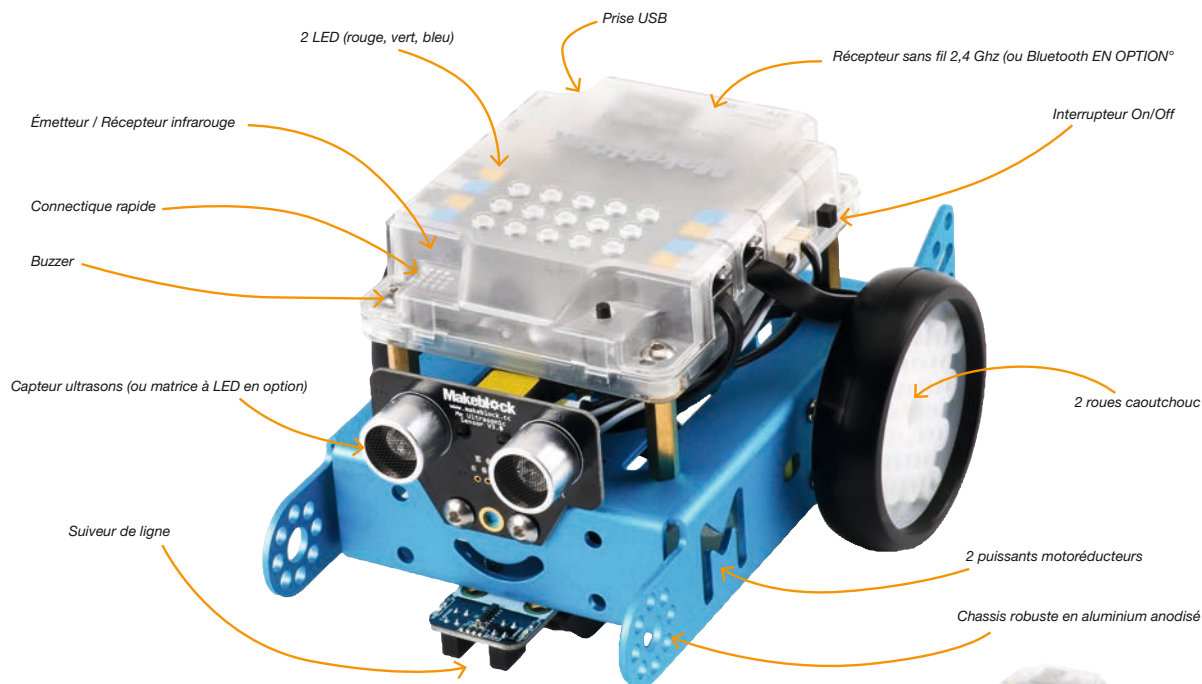
< Système modulaire Makeblock />

La gamme Makeblock propose des solutions tout-en-un pour initier à la programmation. Développer sur une base totalement « Open Source », les robots sont compatibles Arduino au niveau matériel et Scratch au niveau logiciel.

Le Mbot est facile à assembler et dispose d'une récepteur 2,4 GHz et d'une télécommande infrarouge. Une liaison Bluetooth est également disponible en option.

Robot Mbot V11 Bluetooth

- Solution tout-en-un permettant la pratique de la programmation, l'électronique et la robotique



Les fonctions préprogrammées sur la carte permettent une mise en route très rapide de fonctions types : éviter les obstacles, suivre une ligne ou encore le contrôle à distance via la télécommande infra-rouge.

Le robot est associé au logiciel MBLOCK et peut être programmé et contrôlé à distance. Par simple glissé-déposé, le robot se programme en langage bloc inspiré par Scratch 2.0.

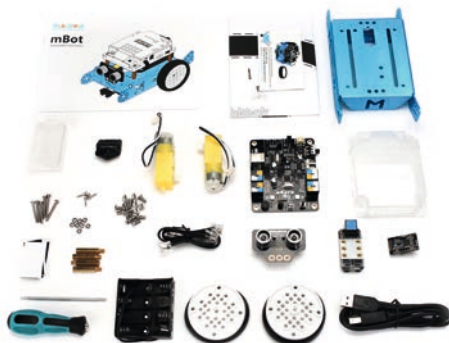
En plus des blocs d'origine Scratch, des blocs spécifiques pour le robot facilitent la programmation.

MBLOCK est un environnement de programmation graphique open source et basé sur Scratch™, célèbre outils de programmation graphique de jeux et d'animations sous forme de blocs. Il facilite la création d'applications interactives tout en permettant la programmation de projets Arduino™. Les blocs sont alors convertis en code Arduino que l'on peut téléverser dans le matériel.

Composition

Robot livré en kit à assembler sans aucune soudure, dans une boîte carton.

Contient 38 pièces dont des pièces mécaniques en aluminium qui peuvent être assemblées en seulement 15 minutes !



Dimension du produit : 170 x 90 x 90 mm
 4 piles (ou accumulateurs) type R06 nécessaires pour le robot et une pile CR2025 pour la télécommande.
 Possibilité d'utiliser une batterie LiPo de 3.7 V avec connecteur JST.
 Tournevis, notice de montage et piste robotique inclus.
 Application de pilotage disponible sous IOS et Android uniquement en Bluetooth.

Réf. 276 545 00

74,95 €



Saviez-vous que...

La programmation

Le logiciel basé sur Scratch permet de programmer la gamme Makeblock (technologie Arduino). Le programme créé avec des blocs est automatiquement traduit en langage Arduino.



Logiciel mBlock téléchargeable gratuitement sur www.jeuin.fr ou sur www.mblock.cc



Les packs à thèmes makeblock

Les packs sont constitués d'éléments Makeblock qui vous permettront de créer des robots plus puissants ou avec des fonctionnalités et capteurs supplémentaires pour inventer des défis toujours plus créatifs.

Inventor Electronic Kit



Le starter-kit compatible Arduino comprend une platine «Orion» associée à une multitude de modules d'extensions: capteur de température, capteur de lumière, télémètre à ultrason, potentiomètre, joystick, moteur à courant continu, servomoteur, détecteur de présence, micro, module de communication Bluetooth™, détecteur infrarouge, etc...

Le raccordement s'effectue facilement et rapidement via 8 prises RJ25. Un repérage par couleur facilite la différenciation des signaux d'entrées/sorties et analogiques/numériques. Afin que vous puissiez distinguer s'il s'agit d'entrées tout-ou-rien, de sorties tout-ou-rien, d'entrées de conversion analogique/numérique, etc...

Réf 182 173 01

126,00 €

Starter Robot Kit 1R



Plus puissant et plus imposant que son petit frère Mbot, le STARTER ROBOT KIT offre une base idéale pour les défis les plus exigeants. Il est composé de diverses structures mécaniques en aluminium anodisé (poulies, profilés, équerres...), de 2 puissants moteurs à courant continu, des roues, une roue folle, des chenilles en caoutchouc, un capteur à ultrason, une télécommande infrarouge, un récepteur IR et une carte programmable compatible Arduino™.

Réf 182 172 01

114,00 €

Ultimate Robot Kit V2

- L'Ultimate Robot Kit est le plus complet de la gamme avec 10 possibilités de montage !

Simple à assembler et ne nécessitant aucune opération de soudure, ce kit permet la réalisation de 10 modèles de robots au choix :

- robot roulant avec roue folle,
- robot chariot capable de soulever des charges,
- robot sumo et robot de combat,
- multiples robots à chenilles,
- robot capable de déplacer
- une bouteille et de verser son contenu,
- robot lanceur de balle de ping-pong,
- robot voiture, etc...

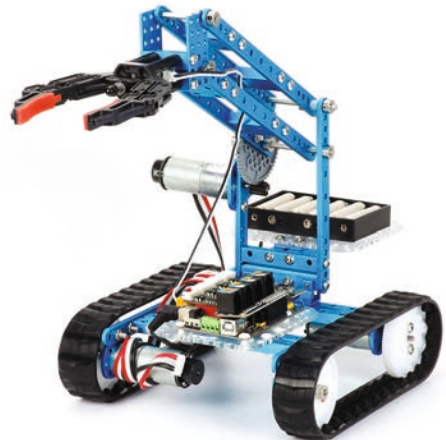
La pince permet également de saisir des objets.

Composition

Pilotable à distance en Bluetooth via l'application dédiée.

Réf 276 411 00

399,00 €



Une pédagogie adaptée à la réforme Technologie collège

12 projets et 8 activités autour de :

- l'algorithme et la programmation,
- l'écriture d'un programme : les entrées et les sorties,
- les variables,
- les structures "si alors, répéter, si alors sinon, répéter jusqu'à".

Désignation	Référence	Prix
Cahier d'algorithmique et de programmation Livres du professeur - 64 pages	182 170 02	16,50 €
Cahier d'algorithmique et de programmation Cycle 4 - 120 pages	182 171 02	6,30 €

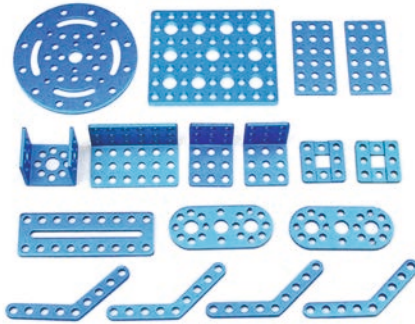


Ensemble "Bracket Robot Pack Blue" Makeblock

Cet ensemble se compose de 17 pièces mécaniques diverses (supports, grilles, plaques, etc...) spécialement conçues pour la réalisation de vos robots ludiques.

Composition
Cet ensemble comprend :

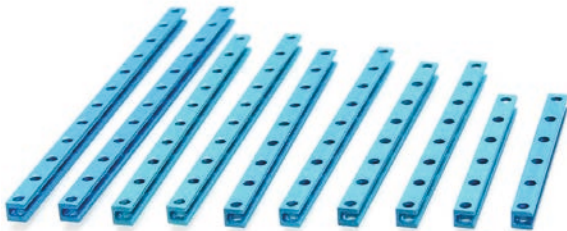
- 2 Plate 3x6
- 1 Plate 7x9 B
- 1 Plate I1
- 2 Plate O1
- 4 Plate 45°
- 1 Disc D72
- 2 Connecteurs
- 2 Supports 3x3
- 1 Support 3x6
- 1 Support U1.



Réf 276 420 00

24,90 €

Kit de 10 poutres courtes Makeblock

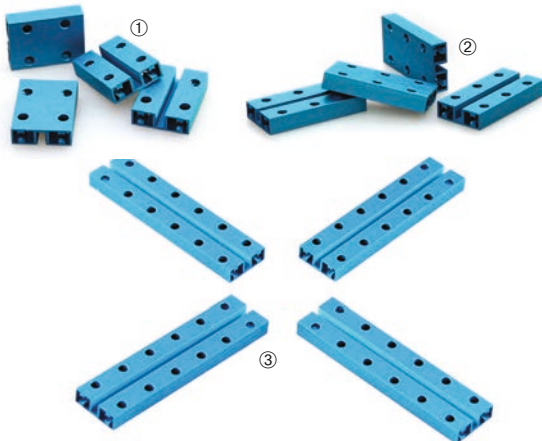


Ce kit contient les profilés les plus courts disponibles en kit, de 64 mm à 128 mm de longueur.

Réf 276 415 00

27,90 €

Lot de 4 structures Beam 0824 - Makeblock



Désignation	Largeur	Profondeur	Référence	Prix
① Beam 0824-032	24 mm	32 mm	750 821 00	5,90 €
② Beam 0824-048	24 mm	48 mm	750 822 00	6,90 €
③ Beam 0824-096	24 mm	96 mm	750 823 00	11,90 €

Kit avancé Makeblock



Ce kit peut être utilisé pour construire une plate-forme mobile, un robot à roues ou à chenilles.

Composition

Ce kit contient :

- Profilé 0824-96 x 2, 0824-128 x 2, 0824-144 x 2, 0824-160 x 2, 0808-128 x 1, 0808-192 x 1
- Support 3 x 3 x 2, 3 x 6 x 1
- 2 plaques 3 x 6
- 2 supports P3
- 1 roue pivotante
- Moteur CC à engrenages métalliques -25 x 2, -37 x 1
- 2 supports de moteur CC -25
- 1 support de moteur CC -37
- 2 connecteurs d'arbre
- 4 poulies crantées de 22 dents x 1, 62 dents x 2, 90 dents x 5, réductrice de 90 dents x 2
- 2 pneus de 68,5 x 22 mm
- 60 éléments de chenille
- 1 courroie de distribution de 123 dents
- 1 arbre en D de 4 x 50 mm
- 5 arbres filetés de 4 x 131 mm
- 5 colliers d'arbre de 4 mm
- 10 roulements à bride 4 x 8 x 3 mm
- 1 pince robotique en aluminium
- 1 support d'Arduino
- 1 support de batterie
- 1 boîtier de batterie
- 1 tournevis de 3 mm
- 1 tournevis cruciforme
- 1 tournevis de 1,5 mm
- Vis M4x8 x 16, M4x14 x 30, M4x22 x 12
- Écrou M4 x 24, M8 x 2
- 16 vis à tête fraisée M3x8
- 16 vis sans tête M3x5
- 6 rivets en plastique R3065
- 6 rivets en plastique R4060.40
- Rondelle en plastique 4x7x2.

Réf 276 413 00

190,00 €

Lot de 2 support en U

Composition
Dimensions : 28 x 26 mm.

Réf 750 831 00

3,50 €



Lot de 2 pièces mécaniques à 45°

Réf 750 830 00

2,16 €



Lot de 2 supports moteur CC-25

Réf 750 832 00

3,90 €



Kit ultime Makeblock

Ce kit couvre toutes les fonctions du Kit de démarrage et du Kit avancé du fabricant, en y ajoutant plus de profilés et autres pièces mécaniques. Des glissières et des roulements à rainure en V peuvent être utilisés pour construire un mécanisme souple à mouvement linéaire, le servomoteur numérique à couple élevé du fabricant inclus peut être utilisé pour construire un bras robotique à 2 degrés de liberté.

Composition

Ce kit contient :

- Profilé 0824-96 x 2, 0824-128 x 2, 0824-144 x 2, 0824-160 x 2, 0808-128 x 1, 0808-192 x 1
- Support 3 x 3 x 2, 3 x 6 x 1
- 2 plaques 3 x 6
- 2 supports P3
- 1 roue pivotante
- Moteur CC à engrenages métalliques -25 x 2, -37 x 1
- 2 supports de moteur CC -25
- 1 support de moteur CC -37
- 2 connecteurs d'arbre
- 4 poulies crantées de 22 dents x 1, 62 dents x 2, 90 dents x 5, réductrice de 90 dents x 2
- 2 pneus de 68,5 x 22 mm
- 60 éléments de chenille
- 1 courroie de distribution de 123 dents
- 1 arbre en D de 4 x 50 mm
- 5 arbres filetés de 4 x 131 mm
- 5 colliers d'arbre de 4 mm
- 10 roulements à bride 4 x 8 x 3 mm
- 1 pince robotique en aluminium
- 1 support d'Arduino



- 1 support de batterie
- 1 boîtier de batterie
- 1 tournevis de 3 mm
- 1 tournevis cruciforme
- 1 tournevis de 1,5 mm
- Vis M4x8 x 16, M4x14 x 30, M4x22 x 12
- Écrou M4 x 24, M8 x 2
- 16 vis à tête fraisée M3x8
- 16 vis sans tête M3x5
- 6 rivets en plastique R3065
- 6 rivets en plastique R4060.40
- Rondelle en plastique 4x7x2.

Réf 276 414 00

319,00 €

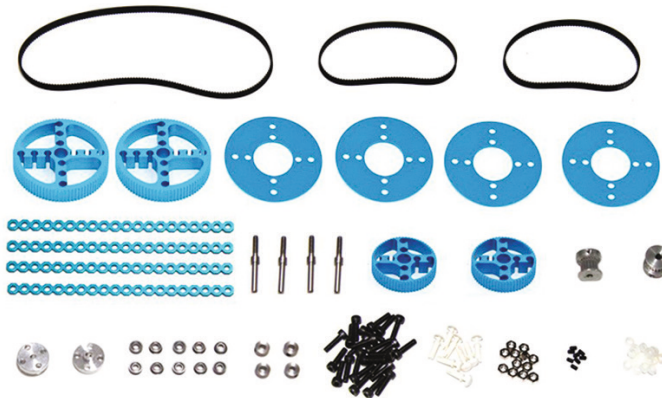
Ensemble robot Motion Makeblock

Ce kit contient des pièces fréquemment utilisées pour la construction de mécanismes de déplacement.

Composition

Ce kit contient :

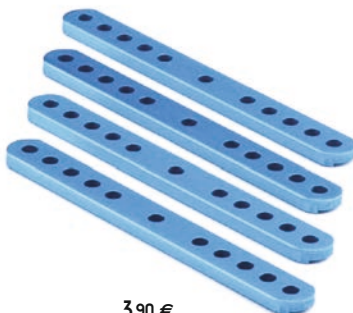
- 4 biellettes
- 2 arbres connecteur-4
- 2 poulies crantées 18 dents
- 2 poulies crantées 66 dents
- 2 poulies crantées 90 dents
- 2 poulies crantées réductrices 90 dents
- 2 poulies crantées 123 dents
- 2 poulies crantées 216 dents
- 4 arbres filetés 4 x 31 mm
- 4 arbres collier 4 mm
- 10 roulements à bride 4x8x3 mm
- 24 vis à tête cylindrique à six pans M4 x 18
- 12 écrous M4
- 8 vis sans tête M3 x 5
- 8 rivets en plastique R4120
- 16 anneaux en plastique 4x7x2 mm.



Réf 276 418 00

39,90 €

Lot 4 structures Beam 0412-108 Makeblock



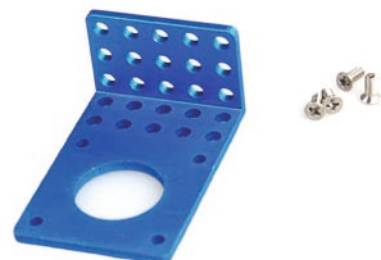
Composition

4 structures mécaniques.
Longueur : 108 mm.
Largeur : 12 mm.

Réf 750 825 00

3,90 €

Supports moteur pas-à-pas 42BYG



Réf 750 833 00

6,90 €

Robot Mbot Ranger Bluetooth



Le MBOT Ranger est idéal pour appréhender l'enseignement des bases de la robotique ludique. Ce dernier est composé de pièces mécaniques en aluminium, de 2 moteurs à courant continu avec encodeur et d'une multitude de capteurs qui le rendent polyvalent et puissant.

Composition

Caractéristiques techniques :

Robot livré en kit à assembler sans aucune soudure.

Dimensions : 200 x 165 x 120 mm.

Carte programmable : Arduino Mega 2560.

Capteurs inclus : lumière, ultrason, suivi de ligne, gyroscope, température et son.

Anneaux 12 LED RGB.

Communication : Bluetooth.

Six piles (ou accumulateurs) type R06 nécessaires pour le robot.

Tournevis, notice de montage et piste robotique inclus.

Logiciels de programmation : PC : mBlock, IDE Arduino, iPad/Tablette : Makeblock HD disponible sous IOS et Android.

Réf 276 412 00

139.90 €

Logiciel Didactx MBOT

DidactX MBOT c'est...

- 1 progression pédagogique multimédia en 6 séquences pour accompagner l'élève vers un maximum de compétences du nouveau programme en toute autonomie.
- 80 vidéos d'informations, de guidage dans Mblock, de consignes de travail et d'explications d'activités.
- 25 activités de groupe ou individuelles de recherche, de synthèse et de programmation dont certaines à rendre sous formes de documents numériques ou imprimés.
- 3 QCM de fin de séquence.
- entre 10 et 15 heures de travail "élève" pour une maîtrise de Mblock/Scratch et de la programmation du fameux robot Mbot.

Ce Didact'X permet de mettre en oeuvre l'acquisition de compétences par élèves du cycle 4 en Technologie au collège. Cette progression multimédia s'adresse à l'élève ou à un groupe d'élèves. Elle comporte des films, des animations, des vidéo-guides qui peuvent être écoutées individuellement par chaque élève.

Ces animations apportent des connaissances historiques sur l'objet technique, permettent d'appréhender le matériel utilisé et guident l'élève pour manipuler MBLOCK afin de développer des programmes à la difficulté progressive. Parfois ces vidéos mettent les élèves au défi de modifier, améliorer un programme en fonction d'un scénario. On trouve également dans cette progression pédagogique des activités sur document (papier ou numérique) qui demandent à l'élève de faire le bilan et de donner quelques explications sur le programme qu'il vient de co-réaliser avec le DidactX.

Cette formation de plusieurs séances s'adresse aux élèves du cycle 4 dans les thèmes IP ou MSOST. Les élèves écoutent et observent tout en basculant dans MBLOCK et en connectant leur MBOT au fil des explications vidéos. L'usage de ce DidactX s'intègre parfaitement dans ce qui est demandé en Technologie au collège. Cette progression met en oeuvre et distille avec douceur et explications, une rigueur intellectuelle et mathématique qui place l'élève en position de création et de construction de modèle dans les thèmes du cycle 4.

Réf 374 249 00

140.00 €



Technomallette Mbot

La technomallette mBot est une mallette pédagogique complète pour mener à bien l'étude de l'informatique et de la programmation en classe. Elle vous offre une progression pédagogique et de très nombreuses activités de classe sur la découverte de la programmation grâce au logiciel mBlock avec Scratch. Avec le Didact'X mBot inclus dans cette mallette et ses 12 heures de séquences et activités les élèves seront amenés à programmer une matrice à LED, suivre la ligne du poster et ainsi devenir de vrais programmeurs sous mBlock avec Scratch !

Composition

La technomallette contient :

- 1 CD Didact'X®.
- 1 robot mBot et ses accessoires.
- 1 kit matrice à led mBot.
- 1 poster piste suiveur de ligne.
- 1 lot de piles.

Réf. 274 097 00

249,00 €



Technomallette 4 Mbot



La technomallette mBot est une mallette pédagogique complète pour mener à bien l'étude de l'informatique et de la programmation en classe. Elle vous offre une progression pédagogique et de très nombreuses activités de classe sur la découverte de la programmation grâce au logiciel mBlock avec Scratch. Avec le Didact'X mBot inclus dans cette mallette et ses 12 heures de séquences et activités les élèves seront amenés à programmer une matrice à LED, suivre la ligne du poster et ainsi devenir de vrais programmeurs sous mBlock avec Scratch !

Composition

La technomallette contient :

- 1 CD Didact'X®.
- 4 robot mBot et ses accessoires.
- 4 kits matrice à led mBot.
- 2 posters piste suiveur de ligne.
- 1 lot de piles.
- 1 labyrinthe robotique Réf. LABY

Réf. 274 098 00

599,00 €

Pour recevoir
notre catalogue Educaland,
contactez-nous au

0 825 822 800

Service 0,15 € / min
+ prix appel



Pour recevoir notre catalogue
Technologie Cycle 4,
contactez-nous au

0 825 563 563

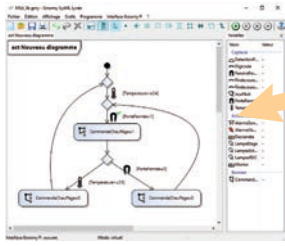
Service 0,15 € / min
+ prix appel



< Découvrez le monde de la domotique />

Maison 3D Groomy

- Ecrire, mettre au point un programme d'un objet connecté
 - **Programmer avec scratch on-line** pour débiter avec des programmes simples
 - Développer la pensée algorithmique avec Groomy SysML



Groomy SysML pour développer la pensée algorithmique => GRATUIT



Scratch On-line GRATUIT



- De nombreux scénarios disponibles
- Programmation de l'éclairage intérieur et extérieur avec simulation de présence
 - Gestion d'une alarme
 - Gestion du chauffage et de la régulation

Composition

- Maison 3D montée avec capteurs/actionneurs
- Bloc alimentation 12 V 1,5A
- Cordon adaptateur alimentation
- 1 lot de 10 cordons Groomy

Non fournis : Interface Groomy et nanorouteur Wifi

Réf 181 624 02

267,00 €

Pilotage par tablette



Dossier pédagogique MAISON 3D GROOMY

- Toutes les ressources nécessaires à la compréhension du monde domotique

Téléchargeable gratuitement sur www.espace-groomy.fr

Réf 367 035

GRATUIT



Interface Groomy + Nano Routeur WiFi + Adaptateur Groomy

- Transformez tous vos objets en objets connectés
- Nanorouteur de petite taille
- Câblage simplifié

Transformer l'interface Groomy en WiFi sans fil, pour accès sur smartphone, tablette, ordinateur équipé de WiFi.

L'adaptateur Groomy permet d'utiliser l'alimentation de Groomy pour alimenter le nanorouteur. Possibilité de brancher le nanorouteur sur un switch et accéder à plusieurs Groomy.

Très simple à paramétrer, toutes les ressources disponibles gratuitement sur www.espace-groomy.fr

Composition

- Interface Groomy
- Nanorouteur
- Adaptateur groomy

Caractéristiques

L'interface Groomy dispose de :

- 8 sorties numériques
 - 8 entrées numériques
 - 4 entrées analogiques (0 à 5 V résolution 10 bits)
 - 2 sorties analogiques (0 à 5 V, résolution 8 bits)
 - 4 contacts bipolaires de 4 relais numérotés pour commander directement des éléments de puissance (moteur, lampe, ...).
- Chaque contact est limité à 24 V, 2 A.

Réf 181 181 02

139,00 €



La plateforme numérique dédiée aux expériences scientifiques



PLATEFORME NUMERIQUE JEULIN

Un espace de travail

pour les professeurs
de sciences, à utiliser
et à partager avec
les élèves

Des services de stockage,

d'approfondissement
ou de suivi accessibles
partout



Ressources
interactives

Des outils et des ressources pédagogiques



Schémas
et banques
d'images



Vidéos
documentaires
et animations



Protocoles de TP
et courbes d'Ex. A.O.

**Suivi
simplifié**
des productions
de vos élèves

**Partage
de données**
et de comptes
rendus

**Accessible
partout**
et sur tous supports
disposant d'une
connexion Internet



Ressources
pédagogiques



Interaction
avec votre matériel
en place



plateformenum.jeulin.fr
TESTEZ GRATUITEMENT
la plateforme numérique
et ses applicatifs !

Carte Rooby

- Pour piloter vos propres robots ou automatismes
- Programmation graphique par Rooby Pilot (GRATUIT) et Scratch on-line
- Pilotage jusqu'à 2 moteurs et 2 servomoteurs simultanément
- Réglage de la vitesse des moteurs par logiciel
- De nombreuses entrées/sorties disponibles pour vos maquettes
- Une carte polyvalente et évolutive
- Tous les composants sensibles déjà soudés
- Largues pistes renforcées pour câblage intensif par les élèves

Alimentation 6V, 4 Piles R6

Mini USB 2.0 (cordon standard)

Interrupteur M/A

Bouton Marche/Arrêt, pour démarrer l'exécution du programme

Servomoteur
- Utilisation de servo standard et à rotation continue
- Commande M/A, sens de rotation
- Réglage de la vitesse par logiciel

Servomoteur
- Utilisation de servo standard et à rotation continue
- Commande M/A, sens de rotation
- Réglage de la vitesse par logiciel

Moteur à courant continu
- Commande M/A et sens de rotation
- Réglage de la vitesse par logiciel

Moteur à courant continu
- Commande M/A et sens de rotation
- Réglage de la vitesse par logiciel

Sortie TOR pour buzzer

Sortie TOR pour DEL

Sortie pour DEL suiveur de ligne

Entrée TOR pour Fin de course

Entrée Fin de course ou Photorésistance pour suiveur de ligne

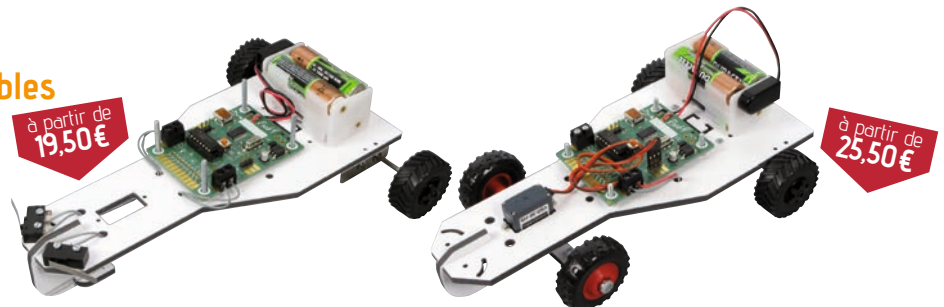
Scratch On-line (gratuit)

Rooby Pilot avec Mode automate (Gratuit)

Composition
 Processeur PIC 18 F 46 J 50
 Mémoire type flash 32 Kbits
 Ram 3,8 Kbits
 Vitesse processeur 12 Mhz
 USB full speed 2.0
 ADC 10 bits

Réf. 181 301 05 **10,90 €**

Robots programmables



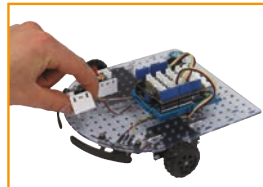
Modèles	Référence	Prix
Lot de 4 robots à 2 roues à propulsion/direction par 2 moteurs version usinée	181 247 08	78,00 €
1 robot avec servomoteur et 4 roues version usinée	181 250 08	26,50 €
Lot de 4 robots avec servomoteur et 4 roues version usinée	181 251 08	102,00 €



Robot Arduino™ Evolution connecté

50,00€

- Solution robotique complète à base d'Arduino™ Uno
- Base avec une multitude de trous pour permettre un repositionnement simple de toute la gamme des capteurs et actionneurs Grove
- Capable de suivre une ligne, de détecter des obstacles de communiquer des informations visuelles et sonores
- Propulsé par 2 servomoteurs

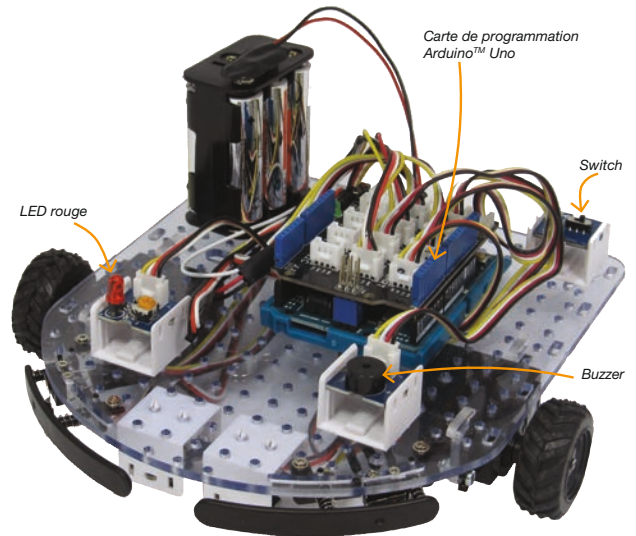


Système de clipsage pour les options de robotique simple et rapide

Composition

Le kit contient :

- 1 base robotique PVC usinée transparente multipositions.
 - 1 lot de supports Grove repositionnables.
 - 2 servomoteurs à rotation continue avec roues caoutchouc.
 - 1 support 6 piles LR06.
 - 2 capteurs de contacts.
 - 1 buzzer Grove.
 - 1 LED rouge Grove.
 - 2 suiveurs de ligne Grove.
 - 1 lot de câble grove.
 - 1 sachet de visserie.
- Les câbles nécessaires sont livrés avec le robot.
Dimensions : L 300 x l 260 x H 55 mm.
Robot livré prêt à assembler.
Programmes et logiciels de programmation disponibles sur notre site internet.



Caractéristiques

Fonctionne avec six piles 1,5 V type R06 (non fournies).

Réf 275 850 02 **50,00 €**

Les options évolutives

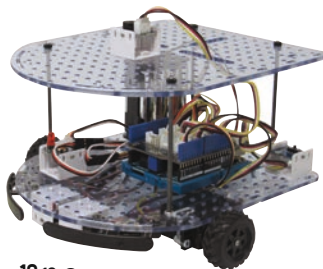
Option étage supplémentaire



Contenu :

- Une plaque de base plexiglas usinée
- Quatre tiges filetées ø 3mm L : 140 mm
- Huit écrous ø 3 mm
- Notice d'assemblage

Réf 275 851 02 **10,10 €**



Option ultrasons

Exemple de montage



Contenu :

- Un capteur ultrasons
- Un usinage support ultrasons
- Deux clips 5 mm
- Une notice d'assemblage

Réf 275 853 02 **10,10 €**

Option Bluetooth PC

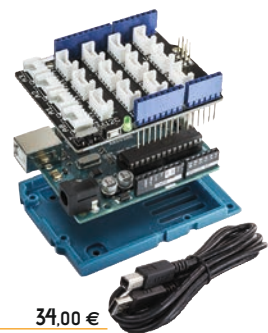


Contenu :

- Une clé Bluetooth USB
- Un module Grove Bluetooth
- Notice d'assemblage
- Un support Grove

Réf 275 852 02 **25,50 €**

Interface de programmation Arduino™ Uno



Contenu :

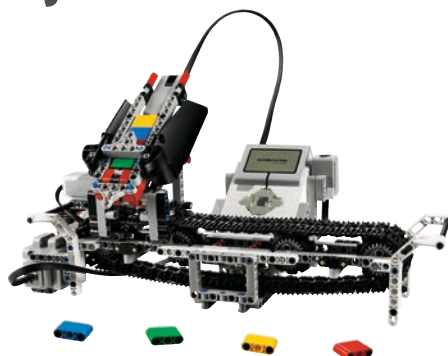
- Une carte Arduino™ Uno.
- Un Shield Grove.
- Une protection de carte Uno.
- Un câble USB type AB.

Réf 275 785 02 **34,00 €**

< Initiez-vous à la programmation />

Set de base EV3

- Plateforme robotique de nouvelle génération
- 5 modèles fournis
- Logiciel et chargeur inclus
- Passerelle idéale pour travailler en mode projet



L'ensemble de base est idéal pour l'utilisation en salle de classe et il comprend tout ce dont vous avez besoin pour enseigner avec le système LEGO® MINDSTORMS.

Atouts pédagogiques :

- conception et construction de robots programmables composés de moteurs, capteurs, engrenages, roues, arbres, axes...
- compréhension et interprétation des images en deux dimensions pour construire des modèles tridimensionnels
- montage, essais (y compris dépannage) et révision de la conception afin d'améliorer les performances du robot
- collecte de pratiques et d'expériences actives avec application des notions de mathématique (par ex. estimation et mesure de distance, temps, vitesse)
- communication en utilisant le jargon scientifique et technique.

Vos élèves seront rapidement absorbés dans des activités interactives et conformes au programme scolaire. Les 5 modèles à construire sont : Robot Educator (modèle de base), gyro boy, bras robotisé, chiot puppy et le trieur de couleurs.

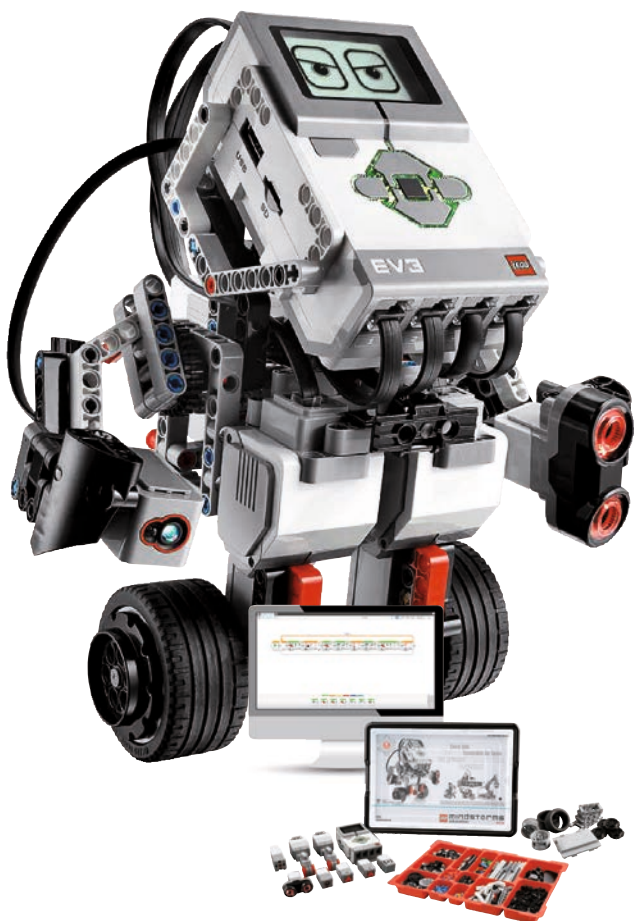
Composition

L'ensemble de base comprend :

- 541 pièces dans une boîte de rangement. Réf. LEGO 45544
- 1 brique programmable
- 3 servomoteurs, 1 capteur à ultrason EV3, 1 capteur couleur EV3, 1 capteur gyroscopique EV3 et 2 capteurs de contact EV3,
- 1 batterie rechargeable, des cordons de liaison
- logiciel LME EV3 en téléchargement
- 1 chargeur de batterie (réf. 184278, inclus dans réf. 184211 uniquement)

Réf 184 310 02

359,99 €



Saviez vous que.. Votre Logiciel LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 est **GRATUIT** !

- Programmation intuitive par icônes
- Programmation depuis un iPad
- Guide pédagogique complet

Le logiciel LEGO® MINDSTORMS Education EV3 est basé sur LabVIEW de National Instrumentation.

L'interface est optimisée pour une utilisation en salle de classe et intègre les développements les plus récents en conception de logiciels intuitifs.

La fonction d'acquisition de données est intégrée pour enregistrer, voir, analyser et manipuler les données des capteurs.

Une nouvelle caractéristique exclusive à LEGO® Education permet d'exécuter des actions en fonction de la valeur des lectures des données.



Valeurs d'apprentissage

- Utiliser des équipements d'entrées et de sorties, et générer une liste simple d'instructions liant la cause à l'effet.
- Développer et tester un système pour superviser et piloter des événements.

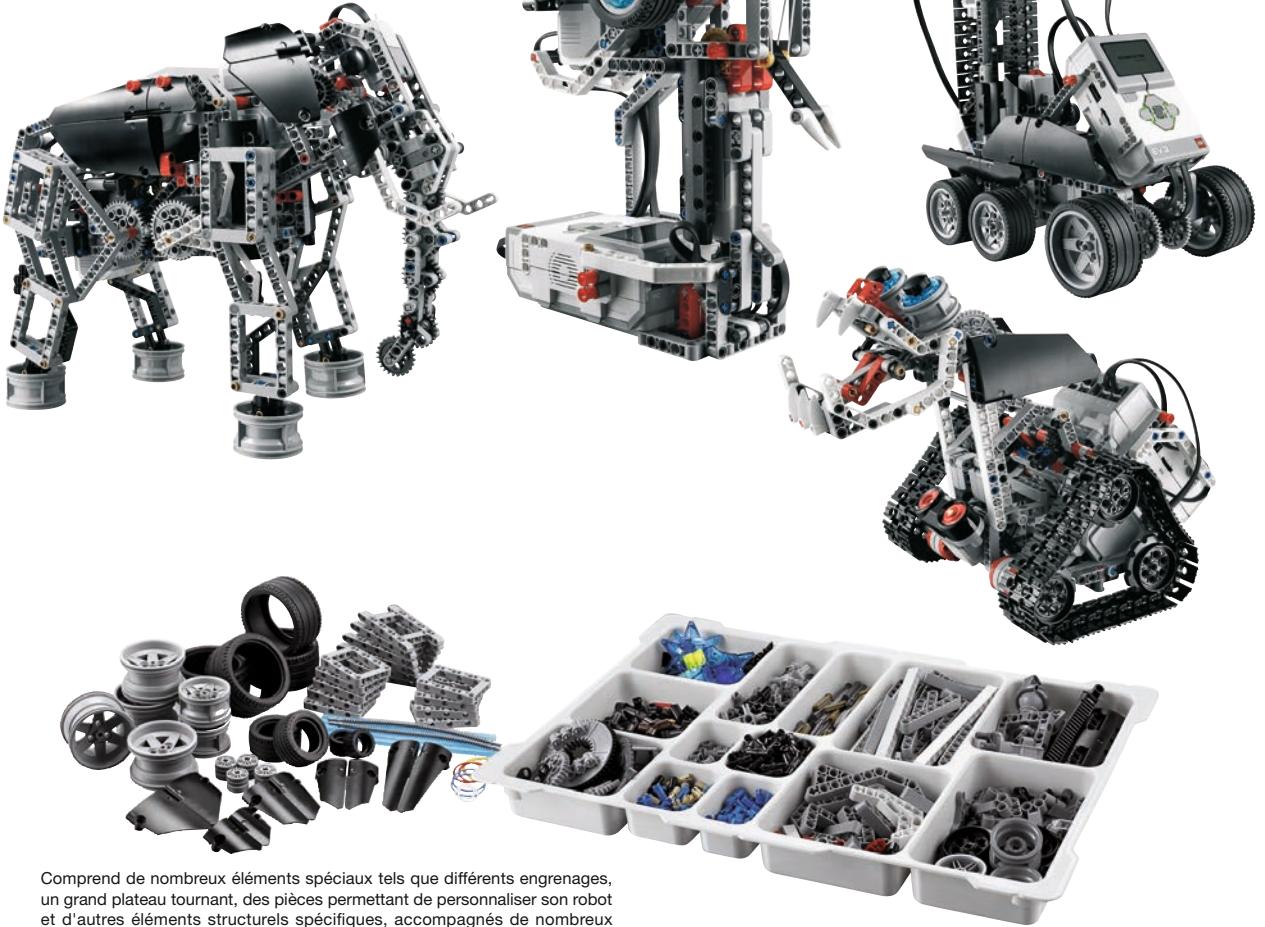
Téléchargez le vite... www.legoeducation.com/download



Plus d'infos sur www.educaland.com

Set d'extension EV3

- Plus de 850 pièces supplémentaires
- 6 nouveaux modèles à construire et piloter
- Complément au set de base EV3



Comprend de nombreux éléments spéciaux tels que différents engrenages, un grand plateau tournant, des pièces permettant de personnaliser son robot et d'autres éléments structurels spécifiques, accompagnés de nombreux éléments standards supplémentaires tels que des poutres, des axes et des connecteurs.

Composition
853 pièces dans une boîte de rangement. Réf. LEGO 45560

Réf. 184 185 10 **99,99 €**

Pack EV3 Sciences (4 élèves) - LEGO Education

- 14 expériences
- Analyse et interprétation des données
- Set énergies renouvelables



Composition
- 2 sets Energies renouvelables LEGO Education, réf. 184 052
- 2 capteurs de température, réf. 184 043
- 1 pack d'activités Sciences EV3, réf. 184 264

Réf. 189 630 02 **415,00 €**



Servomoteur EV3 medium

Ce servomoteur EV3 medium est idéal pour les applications en faible charge et haute vitesse, lorsqu'un temps de réponse est nécessaire.

Réf. LEGO 45503

Réf. 184 199 08

25,99 €



Servomoteur EV3 grand format

Ce servomoteur utilise un moteur puissant qui a un couple en fonctionnement d'environ 210 mN.m

Réf. LEGO 45502

Réf. 184 200 08

29,99 €



Capteur de contact EV3

Détecte si le bouton est appuyé ou relâché.

Permet de compter les appuis simples et multiples.

Réf. LEGO 45507

Réf. 184 198 08

19,99 €



Capteur 8 couleurs EV3

Détecte 7 couleurs : bleu, vert, jaune, rouge, marron, blanc et noir, ainsi que l'absence de couleur.

Mesure la lumière ambiante. Réf. LEGO 45506

Réf. 184 197 08

35,99 €



Capteur à ultrason EV3

Mesure de distances entre 3 et 250 cm.

Précision +/- 1 cm.

Permet de reconnaître d'autres capteurs à ultrason.

Réf. LEGO 45504

Réf. 184 196 08

35,99 €



Capteur gyroscope EV3

Mesure les mouvements de rotation du robot et ses changements d'orientation. Mesure d'angle avec une précision +/- 3 degrés.

Réf. LEGO 45505

Réf. 184 189 08

35,99 €



Télécommande infrarouge EV3

4 voies individuelles. Fonctionne avec le récepteur infrarouge réf. 184192.

Arrêt automatique si pas d'action pendant une heure.

Alimentation : 2 piles AAA non fournies.

Réf. LEGO 45508

Réf. 184 191 08

34,99 €



Capteur infrarouge EV3

Permet de créer des robots pilotables à distance à l'aide de la télécommande à infrarouge.

Réf. LEGO 45509

Réf. 184 192 08

34,99 €



Chargeur de batterie à piles

Attention : le câble de connexion du set réf. 184 052 ou fourni au détail est indispensable pour relier l'afficheur au chargeur. Réf. LEGO 8881.

Réf. 184 068 06

9,49 €



Chargeur de batterie sur secteur

Réf. LEGO 8878.

Réf. 184 069 06

69,99 €



Brique intelligente EV3

- Compatible avec tablettes et portables

Cette brique programmable constitue véritablement le cœur et le cerveau des robots LEGO® MINDSTORMS® Education EV3.

Elle supporte la communication USB, Bluetooth et Wi-Fi avec un ordinateur et comprend une interface de programmation qui favorise l'enregistrement de données directement sur la brique. Elle est compatible avec des dispositifs portables (Apple iPhone et tablettes Android) et alimentée par des piles AA ou la batterie rechargeable EV3.



Composition

Acquisition jusqu'à 1000 échant./s

Chainage possible de plusieurs briques.

16 Mo de mémoire Flash et 64 Mo de RAM

Réf. 184 188 08

199,99 €

Moteurs 9 V

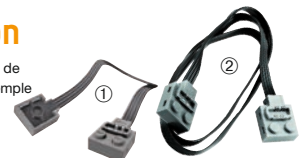


Modèles	Référence	Prix
① Série M	184 170 05	9,99 €
② Série XL	184 171 05	13,99 €

Câbles de connexion

Ces câbles permettent de relier les interfaces de type LEGO Power Functions, comme par exemple le panneau solaire et l'afficheur d'énergie.

Réf. LEGO 8886 pour câble 20 cm et réf. LEGO 8871 pour câble 50 cm.



Modèles	Référence	Prix
① 20 cm	184 075 06	4,99 €
② 50 cm	184 076 06	5,49 €

Moteur électrique 9 V

Raison : 9,5 : 1.

Couple maxi : 4,5 Ncm

Vitesse : environ 800 tours / min hors charge.

Référence LEGO 9670.

Réf. 184 056 07

22,99 €



Panneau Solaire

5 V et 4 mA en lumière directe à partir d'une ampoule à incandescence Réf. LEGO 9667.

Réf. 184 053 08

53,99 €



Afficheur d'Énergie

Réf. LEGO 9668.

Réf. 184 054 08

63,99 €



Batterie Ni-MH

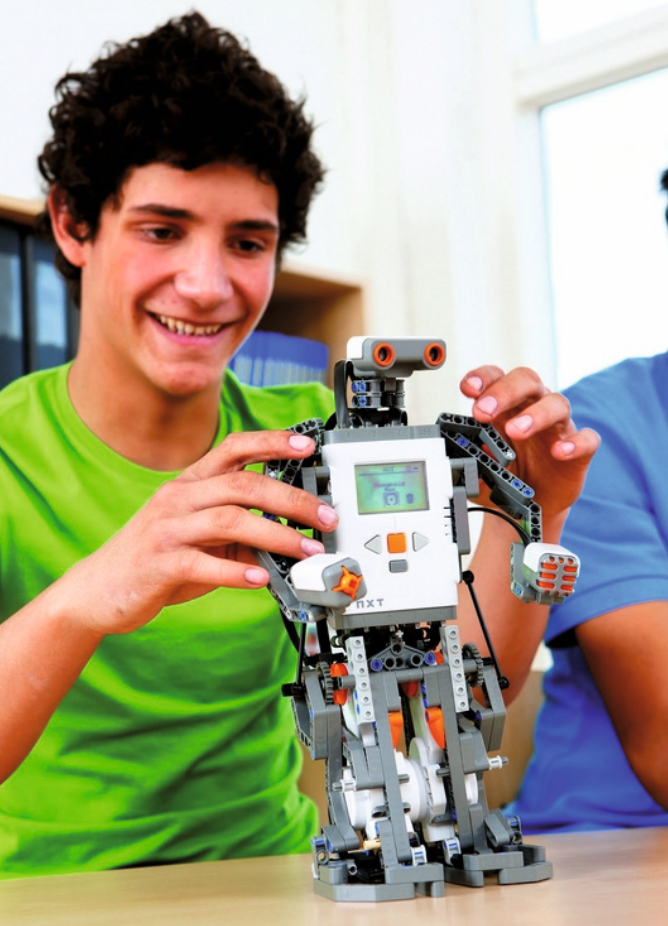
Capacité de stockage : 150 mAh.

Réf. LEGO 9669.

Réf. 184 055 08

22,99 €





< LEGO® MINDSTORMS® EDUCATION NXT />

• Apports pédagogiques

- Une approche progressive de la robotique grâce à une solution éducative simple et performante
- Liens pédagogiques entre technologie, sciences et mathématiques
- Logiciel de programmation par icônes qui permet une progression aisée
- Module "Robot Educator" incluant 46 aides animées
- Module "Acquisition de données"
- Une source de créativité sans équivalent pour un résultat spectaculaire et en prise avec le réel

Pack de base NXT

- Compatibilité avec LabView®



Composition

431 éléments dans 1 boîte avec bloc de rangement dont :

- 1 brique NXT,
- 3 moteurs interactifs,
- 2 capteurs de contact,
- 3 capteurs de rotation (inclus dans les moteurs),
- 1 capteur de lumière,
- 1 capteur audio,
- 1 capteur ultrason,
- 7 connecteurs pour capteurs,
- 1 câble USB,
- 1 batterie rechargeable.

Non fourni : 1 chargeur de batterie NXT (réf. 184 042).

Caractéristiques

Ensemble très complet qui permet à vos élèves de laisser libre cours à leur imagination.

Réf. LEGO 9797

Thème principal : Déplacement d'un robot.

Désignation	Référence	Prix
Pack de base NXT	184 030 16	315,00 €
Pack de base NXT + chargeur	184 099 13	340,00 €

Capteur de contact NTX 9843



Fonctionne en appui comme en relâché.
Cordons livrés dans le pack base set 9797.

Réf. LEGO 9843.

Réf 184 010 17

20,00 €

Capteur audio NXT 9845



Niveau de mesure DB et DBA.
Cordons livrés dans le pack base set 9797.

Réf. LEGO 9845.

Réf 184 012 17

25,00 €

< Éducation au développement durable />

Les produits de la gamme Horizon proposent des kits innovants et à la pointe de la technologie :

- adaptés à la démarche d'investigation pour l'élève
- ludiques et concrets qui suscitent facilement l'intérêt
- modulaires pour une totale liberté d'utilisation

Kit pile à combustible / solaire

- Pile réversible : électrolyse et production d'électricité
- Ensemble complet prêt à l'emploi



Etude d'une chaîne énergétique : énergie solaire / pile à combustible / énergie électrique.

Composition

- **1 pile à combustible réversible :**

Dim. : 54 x 54 x 17 mm, 69,7 g

Électrolyseur : tension 1,7 à 2 V, courant 0,7 A à 2 V, production d'H₂ : 5 mL/min

Pile : 0,6 VDC, 300 mA, P = 180 mW

- **1 panneau solaire :**

Dimensions : 125 x 155 x 8 mm

Tension max : 2,2 VDC, Courant max : 1,1 mA

- **1 alimentation (nécessite 2 piles 1,5 V type LR06, non fournies)**

- Réservoirs pour oxygène et hydrogène

- Cordons de connexion fiche banane 2 mm

- Tubulure et accessoires de montage

Certains éléments sont à monter.

Réf 701 377 22

67,50 €

Kit pile à combustible/éolienne

- Pile réversible : électrolyse et production d'électricité



Étude d'une chaîne énergétique :
énergie éolienne /
pile à combustible /
énergie électrique.

Composition

- **1 pile à combustible réversible :**

Dim : 54 x 54 x 17 mm ; 69,7 g

Électrolyseur : tension 1,7 à 2 V courant 0,7 A à 2 V ;

production d'H₂ : 5 mL/min

Pile : 0,6 VDC ; 300 mA ; P = 180 mW

- **1 éolienne :**

Tension max : 2,2 VDC ; Courant max : 1,1 mA

Spécif. tech. : 16 km.h⁻¹ pour 50 Ω, les pales doivent être réglées sur 6 degrés et 2,5 V

- **1 alimentation (nécessite 2 piles 1,5 V type LR06, non fournies)**

- Réservoirs pour oxygène et hydrogène

- Cordons de connexion fiche banane 2 mm

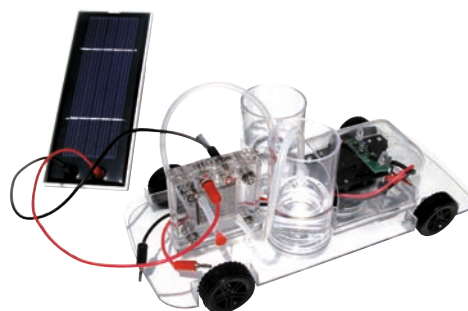
- Tubulure et accessoires de montage

Certains éléments sont à monter.

Réf 701 650 11

124,16 €

Kit voiture à hydrogène



La pile à combustible réversible PEM combine l'électrolyse et la conversion en puissance électrique en un seul appareil.

L'électrolyse peut être réalisée grâce au panneau solaire ou à une alimentation. Il est possible de visualiser la formation des gaz (oxygène et hydrogène) dans deux réservoirs d'eau transparents.

Lors de la production d'électricité, la voiture circule de façon autonome et évite les obstacles.

Composition

- Ensemble des éléments de montage de la voiture

- 1 pile à combustible réversible

- Réservoirs pour oxygène et hydrogène

- 1 panneau solaire

- Cordons de connexion fiche banane 2 mm

- Tubulure et accessoires de montage

- 1 alimentation (nécessite 2 piles 1,5 V type LR06 non fournies)

Certains éléments sont à monter.

Réf 701 375 23

84,16 €



Pile à eau salée

- Une pile innovante
- Facile à mettre en œuvre



Cette pile produit de l'électricité en utilisant une anode en aluminium à tremper dans un réservoir à remplir d'eau saline. L'énergie produite est donc renouvelable et écologique. Une hélice à alimenter permet de rendre palpable l'énergie ainsi créée.

Plusieurs cas de figures peuvent être abordés pour étudier l'efficacité de la pile :

- effet de la concentration en sel
- effet de la température
- effet du volume de solution saline utilisée

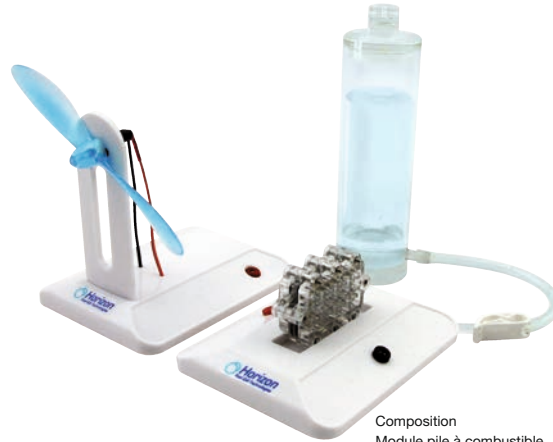
Composition
Anode en aluminium amovible
Volume gradué
Cordons Ø 2 mm
Ventilateur
Seringe et tuyau
Cd-Rom de ressources

Réf. 704 035 09

58,33 €

Pile à combustible à éthanol

- Dispositif complet et prêt à être utilisé
- Réservoir pour stocker vos solutions "maison"
- Lien entre biomasse et production d'énergie



Cette pile à combustible est compatible avec une source d'éthanol qui fournit l'hydrogène nécessaire à son fonctionnement. La source peut être constituée d'un mélange d'éthanol et d'eau ou d'éthanol issu de la biomasse par un procédé de fermentation de ressources renouvelables agricoles comme le blé, le maïs, la paille...

L'élève peut évaluer l'impact de la concentration, de la température de la solution, et en remplaçant l'éthanol par du vin ou de la bière.

Composition
Module pile à combustible
Cylindre pour solution combustible
Réservoir de combustible avec couvercle
Module ventilateur
Hélice
Tube en silicone
Clapet de serrage
Câbles électriques
Papier pH
Seringue

Réf. 704 040 06

84,16 €

Les énergies (guide pédagogique)



Conformément aux termes de ce programme du cycle 3, les activités proposées dans ce guide s'en tiennent à une approche simplifiée du concept d'énergie qui consiste à n'envisager l'énergie que sous l'aspect «énergie utile», c'est-à-dire utilisable pour satisfaire nos besoins et qui est consommée lorsqu'on l'utilise.

Il s'agit en premier lieu pour les élèves de savoir reconnaître des situations d'utilisation de l'énergie au travers d'effets caractéristiques (production de chaleur, de mouvement, de lumière) et de la présence d'une ou plusieurs sources d'énergie que les élèves doivent pouvoir identifier sans difficulté.

Composition
- Classeur 119 pages
- Photos en couleurs
- 30 fiches photocopiables pour animer votre cours
- 8 fiches d'évaluations pour vos élèves

Exemples de thèmes abordés :

- Qu'est ce que l'énergie et à quoi sert-elle ?
- Quelles sources d'énergie utilisons-nous ?
- D'où provient le courant électrique des prises ?

Réf. 180 130 00

52,13 €

Set Énergies Renouvelables



Combiné avec le set Sciences et Technologie, cet ensemble permet de découvrir toutes les sources d'énergies renouvelables (solaire, éolienne, hydraulique), ainsi que les différents modes d'utilisation de l'énergie.

Apports pédagogiques

- Approche des différentes sources d'énergie : solaire, éolienne, hydrolique, mécanique.
- Production, transfert, stockage, conversion et consommation énergétique.
- Lien avec la robotique et les investigations intégrant l'acquisition de données et la mesure.

Réf. LEGO 9688.

Composition

- 12 pièces : 1 panneau solaire, les aubes de turbine, 1 moteur/générateur, les lumières LED, 1 fil d'extension et le fameux module "Energie-Meter" de LEGO®.
- 1 notice de montage en couleurs pour 6 modèles LEGO® de la vie réelle.

Réf. 184 052 16

110,99 €

< Initiez vous à l'impression 3D />

Imprimante 3D Witbox 2

- Grand volume d'impression (29,7 x 21 sur 20 cm de haut)
- Nivellement automatique du plateau
- Précision d'impression 50 µm
- Verrou à clé

Grâce à son plateau de la dimension d'une feuille A4, vos élèves pourront créer facilement des objets jusqu'à 20 cm de hauteur !

La Witbox 2 est équipée d'un nouveau système d'autonivellement qui vous évite de régler manuellement la position du plateau d'impression. L'extrudeuse avec un système Drive Gear permet une traction et un guidage du filament pour une compatibilité maximale avec les filaments élastiques.

La nouvelle carte électronique conçue spécialement par BQ donne un mouvement plus fluide des moteurs et une meilleure dissipation thermique. L'écran LCD graphique est plus intuitif avec une meilleure résolution.

Composition

- 1 imprimante 3D Witbox 2
- 1 aérosol de laque adhésive
- 1 buse de rechange
- 1 lots d'outils
- 1 bobine PLA
- 1 logiciel d'impression Cura en français en libre téléchargement

Caractéristiques

Dimensions hors-tout (L x l x h) : 508 x 398 x 481 mm (sans bobine).

Écran LCD avec codeur rotatif et poussoir pour la navigation.

Résolution de couches : réglable de 20 à 200 µm.

Vitesse d'impression recommandée : 60 mm/s.

Châssis en acier avec peinture à la poudre.

Douille Iguus® pour X, Y, Z.

Machine fermée avec porte sécurisée.

Lecteur de cartes SD et carte SD de 4 Go (exemples de modèles 3D pré-enregistrés).

Logiciel de conversion recommandé : Cura (en téléchargement gratuitement sur notre site internet).

Réf 451 620 03

1375,00 €

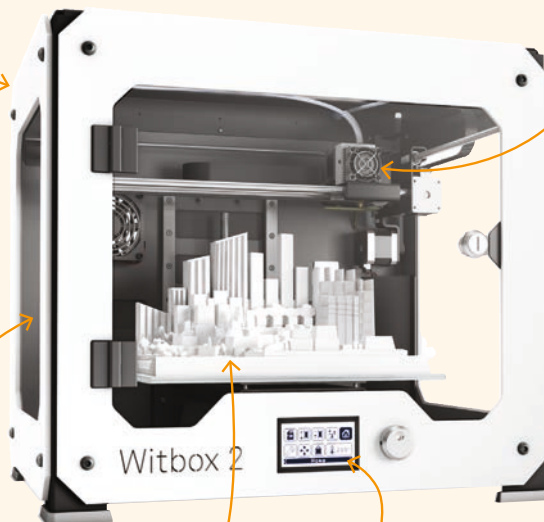
1375,00 €

❶ Robustesse et mise en œuvre

- Plateau lisse : non chauffant, amovible. Parfaite adhérence, empêche la déformation
- Guidage linéaire Iguus® : sans graisse et résistant à la corrosion
- Consommables : bobines de filament standard

❷ Grand volume et qualité d'impression

- Grand volume d'impression (L x l x h) : 297 x 210 x 200 mm
- Résolution : 60 à 300 µm
- Vitesse d'impression : 200 mm/s
- Guidage sur rail : mouvement précis et silencieux
- Pour pièce plane jusqu'à 20 cm de haut et de format A4



2 ANS Garantie

❸ Sécurité

- Porte : serrure de sécurité verrouillable
- Châssis : pas de saillies
- Plateau : verre noir securit

❹ Facilité d'utilisation

- Communication : lecteur de carte SD ou câble USB. Importation de tous fichiers STL via le logiciel CURA
- Réglage automatique du plateau
- Écran LCD et molette de sélection : facilite le contrôle

❺ Visualisation de l'impression des pièces

- 4 faces transparentes, éclairées par LED

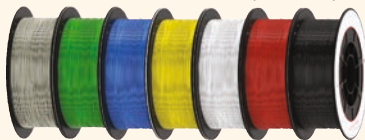
CONSOMMABLES

Bobines de filament PLA

- PLA indéformable pour imprimante Witbox

Le thermoplastique PLA, issu d'amidon de maïs, présente l'avantage d'être biodégradable. De ce fait, il est moins résistant à l'eau. L'objet réalisé peut être peint, poncé ou verni.

Composition
Filament : Ø 1,75 mm
Masse : 1 kg



Désignation	Référence	Prix
PLA noir	451 599 05	20,00 €
PLA rouge	451 601 05	20,00 €
PLA blanc	451 602 05	20,00 €
PLA jaune	451 603 05	20,00 €
PLA bleu	451 604 05	20,00 €
PLA vert	451 605 05	20,00 €

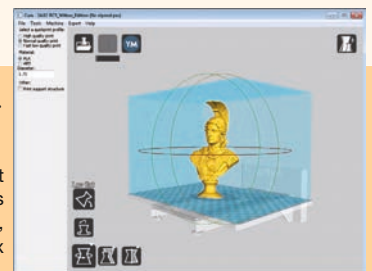
Saviez-vous que...

Logiciel Cura

Open source, il permet le réglage de tous les détails d'impression, des plus basiques aux plus avancés :

- Gestion en automatique des paramètres d'impression : température, densité, remplissage, qualité de finition
- Chargement des fichiers : simple, intuitif et rapide
- Positionnement et configuration automatique de la qualité d'impression des pièces : détection automatique des pièces et du support
- Exportation du fichier d'impression sur carte SD : changement de l'orientation et de la taille de l'objet

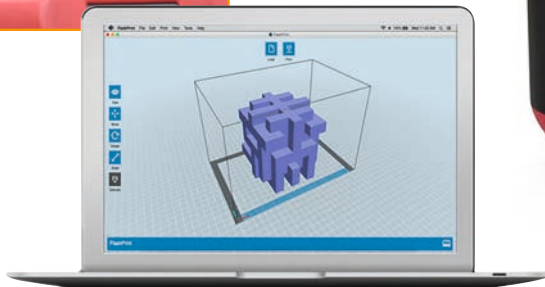
Logiciel en téléchargement gratuit sur www.jeuilin.fr





Flashforge Finder

- Connectivité : WIFI, clé USB, mémoire interne, s'adapte à toutes les contraintes
- Écran de contrôle LCD tactile de 3,5 pouces pour contrôler et paramétrer efficacement
- Calibrage automatique : le réglage du plateau et du niveau Z est simple et sécurisé
- Impression intelligente : détection de la fin des bobines, arrêt rapide, mode pause en fin d'impression, un véritable plus!



Composition
 Imprimante Finder
 1 bobine de PLA 600g
 1 support d'impression
 1 câble alimentation
 1 câble USB
 1 carte SD
 1 clé USB
 1 guide démarrage

Caractéristiques
 Volume d'impression (L x l x H) : 140 x 140 x 140 mm
 Épaisseur de couche 150 µm
 Matière PLA : Bobine propriétaire
 Plateau chauffant : non
 Logiciel : Open source

Réf 451 720 02

579,00 €

Le logiciel FlashPrint, intuitif et doté d'outils efficaces répondant à vos attentes, avec :

- un Mode rapide : en 1 minute c'est fait ! Chargez le fichier à imprimer, sélectionnez la qualité souhaitée puis lancez l'impression
- un Mode avancé : pour redimensionner l'objet avant impression, choisir la vitesse, la température, le remplissage, ... et sauvegarder si besoin les paramètres choisis.

Jamais une imprimante n'aura permis autant de souplesse pour paramétrer les réglages d'impression.

CONSOMMABLES

FlashForge PLA 1,75 mm Bobine 600 g

- Qualité optimale

Composition
 Diamètre : 1,75 mm
 Masse : 600 g



Modèles	Référence	Prix
PLA Rouge	451 737 02	16,50 €
PLA Bleu	451 738 02	16,50 €
PLA Noir	451 739 02	16,50 €
PLA Blanc	451 740 02	16,50 €

Adhésif de rechange Flashforge Finder



Adhésif de rechange Flashforge pour imprimante 3D Flashforge Finder, il permet de supporter l'objet 3D lors de son impression.

Réf 451 775 00

3,90 €

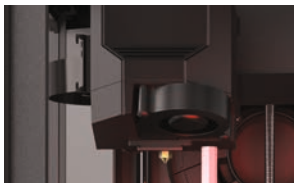
MakerBot Replicator Mini +

- Contrôle des impressions sur smartphone grâce à la caméra intégrée
- Envoi des fichiers à l'imprimante en Wifi ou avec une connectique USB
- Plateau dernière génération, aucun produit nécessaire (laque, colle ...)
- Des milliers de modèles 3D pédagogiques gratuits
- Compacte et fiable



Tête d'impression intelligente Makerbot : fini les retours en atelier !

Facile à échanger ou à remplacer.
Détection l'absence de filament et arrête automatiquement l'impression.



Caméra embarquée

Contrôle à distance et partage des impressions en ligne.

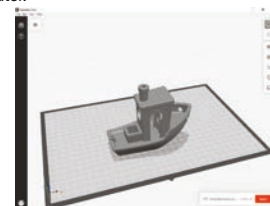
Accessible depuis votre ordinateur ou votre mobile.

Prend automatiquement une photo de votre impression.



Pilotée par le logiciel makerBot Desktop, l'interface est intuitive et permet entre autre :

- Un accès direct aux fichiers 3D de la plateforme Thingiverse,
- Un stockage possible des fichiers téléchargés,
- D'accéder aux vidéos de conseils pour bien débiter.



Composition

Volume d'impression : 10,1 x 12,6 x 12,6 cm

Résolution de couche : 100 microns

Vitesse : 90 mm/s

Consommable : Filament non propriétaire et propriétaire

Logiciels :

Inclus : Makerbot Print, MakerBot Mobile compatible avec tous les fichiers de type : STL, OBJ, THING, MAKERBOT

Résolution de la caméra : 640 x 480

Dimensions : 29,5 x 34,9 x 38,1 cm

Masse : 9,3 kg

SAV et Garantie

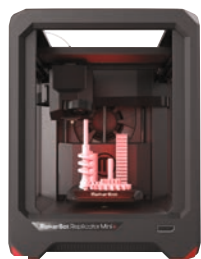
Garantie : étendue à 12 mois

Assistance technique et SAV en France

Réf. 451 791 00

999,00 €

Pack Pro MakerBot Replicator Mini +



Composition

- 1 imprimante MakerBot Replicator Mini
- 1 extrudeur de rechange
- 5 bobines PLA : rouge, gris, bleu, noir, jaune

Réf. 451 835 00

1209,00 €

CONSOMMABLES

Extrudeur de rechange



Réf. 451 812 02

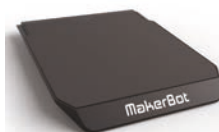
179,00 €

Set de 3 grips pour Replicator Mini+

Réf. 451 699 00

25,00 €

Plateau de rechange pour Replicator Mini+



Réf. 451 799 00

50,00 €

Bobines PLA 200 g MakerBot

- Large choix de couleurs
- Fiabilité et garantie du résultat



Modèles	Référence	Prix
PLA Orange	451 820 02	20,00 €
PLA Violet	451 821 02	20,00 €
PLA Rouge	451 822 02	20,00 €
PLA Blanc	451 823 02	20,00 €
PLA Jaune	451 824 02	20,00 €
PLA Naturel	451 825 02	20,00 €
PLA Gris	451 826 02	20,00 €
PLA Gris froid	451 827 02	20,00 €
PLA Bleu	451 828 02	20,00 €
PLA Noir	451 829 02	20,00 €
PLA Vert	451 830 02	20,00 €
PLA Marron	451 831 02	20,00 €



Imprimante 3D Dood

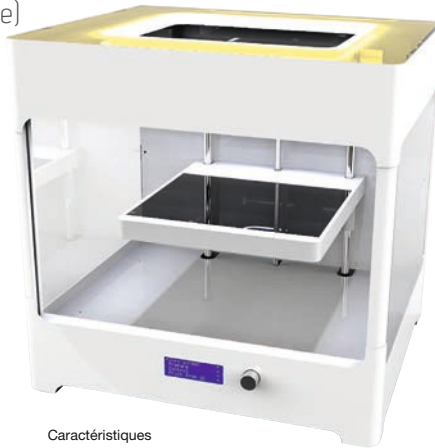
- Structure en acier
- Vitesse d'impression variant de 15 à 400 mm/s pour une hauteur de couche de 20 microns (impression très rapide et très lisse)

De design moderne, l'imprimante Dood est pilotée par le logiciel Open source Cura. Paramétrage simplifié pour une impression de qualité.

Plateau chauffant et enceinte fermée
Matériaux fabricants ou génériques: ABS, PLA, flexible, semi-flexible et multi-matériaux (bois, cuivre, bronze,...) à vous de choisir celui correspondant le mieux à votre attente.
Ecran de contrôle LCD situé sur le devant de l'appareil.

Composition

- 1 imprimante Dood
- 1 cordon secteur
- 1 adaptateur USB – SD (lecteur de carte SD sur port USB)
- 1 bobine PLA
- Logiciel d'impression Cura
- Profils préconçus pour tous les filaments
- 1 plateau en verre
- 1 lot d'outillages
- 1 bombe de laque



Caractéristiques

Volume d'impression : 200 x 200 x 200 mm
Dimensions : 370 x 430 x 370 mm
Précision : 20 micron
Vitesse : 15 à 400 mm/s
Consommable filament : non propriétaire et propriétaire
Logiciels : accepte tous les logiciels open source, recommandé logiciel Cura
Plateau chauffant : en verre
Garantie : 1 an
Assistance technique et SAV en France

Réf. 451 724 02 **1390,00 €**

CONSOMMABLES

BQ PLA 1,75 mm Bobine 1 kg

- PLA indéformable pour imprimante 3D



Désignation	Référence	Prix
PLA noir	451 599 05	20,00 €
PLA rouge	451 601 05	20,00 €
PLA blanc	451 602 05	20,00 €
PLA jaune	451 603 05	20,00 €
PLA bleu	451 604 05	20,00 €
PLA vert	451 605 05	20,00 €

Bobine ABS 1,75 mm 750 g

Désignation	Référence	Prix
Bobine ABS bleu	450 124 00	20,25 €
Bobine ABS gris	450 125 00	20,25 €
Bobine ABS jaune	450 126 00	20,25 €
Bobine ABS rouge	450 128 00	20,25 €
Bobine ABS noir	450 127 00	20,25 €
Bobine ABS vert	450 129 00	20,25 €
Bobine ABS blanc	450 130 00	20,25 €

Zortrax M 200

- Plateau chauffant perforé : très bon maintien des pièces durant l'impression
- Calibrage semi-automatique < 5 min
- Changement de filament en cours de cycle
- Impression en ABS aisée, sans déformation de la pièce

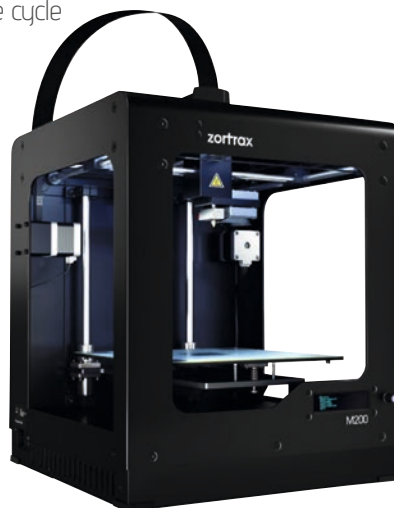
Compacte, constitué d'un corps en métal noir, l'imprimante Zortax M200 rassure et répond aux besoins d'impression ponctuelle mais précis d'un objet de taille : 20 x 20 x 18.5 cm au maximum. Elle possède une connexion USB ainsi qu'un lecteur de carte SD.

Logiciel propriétaire "Z-Suite" facile à prendre en main par un débutant, toutes les fonctions de base existent.

Les paramètres d'extrusion sont gérés automatiquement en fonction du type de filament.

Composition

- Imprimante
- Câble USB, câble alimentation, lecteur de multi cartes
- Plateau perforé
- Bobine de filament et support de bobine
- Guide démarrage rapide et logiciel Z suite
- Set d'outils facilitant l'utilisation



Caractéristiques

Résolution 90 à 400 microns
Vitesse : 50 à 100 mm/s
Filaments : PLA, ABS, Nylon, spéciaux
Dimension : 43 x 43 x 34.5 cm
Volume d'impression : 20 x 20 x 18.5 cm

Réf. 451 723 02 **1529,00 €**

CONSOMMABLES

Filaments Z Ultrat

- Forte résistance à la traction, aux hautes températures, et à l'abrasion

Diamètre : 1,75 mm

Masse : 800 g

Modèles	Référence	Prix
Z Ultrat noir	451 747 02	39,00 €
Z Ultrat rouge	451 748 02	39,00 €
Z Ultrat blanc	451 749 02	39,00 €
Z Ultrat bleu	451 750 02	39,00 €

Filaments Z ABS

- Adaptés à l'initiation

Diamètre : 1,75 mm

Masse : 800 g

Modèles	Référence	Prix
ABS noir	451 743 02	27,00 €
ABS rouge	451 744 02	27,00 €
ABS blanc	451 745 02	27,00 €
ABS bleu	451 746 02	27,00 €

Découvrez
tout l'univers
Educaland

www.educaland.com



Nouvelle réforme !
Toute la Technologie
au Collège

www.jeulin.fr

Prix en euros HT susceptibles de variation en cours d'année et valable jusqu'à prochaine édition

468, rue Jacques-Monod, CS 21900, 27019 Evreux cedex, France
Métropole • Tél. 02 32 29 40 00 - Fax 02 32 29 43 99
International • Tél. +33 (0)2 32 29 40 23 - Fax +33 (0)2 32 29 43 24
www.jeulin.fr • contact@jeulin.fr • export@jeulin.fr

SAS au capital de 1000 000 € • TVA intracommunautaire FR47 344 652 490 • Siren 344 652 490 RCS Evreux

Article : **951599**



91951599 10000001